

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER TAHUN AKADEMIK 2025/2026

MATA KULIAH: DESAIN DAN MODEL PEMBELAJARAN IPS

DOSEN: Dr. Pujiati, M.Pd., Dr. Sugeng Widodo, M.Pd., dan Dr. Nikki Trisakung, M.Pd.

=====

PETUNJUK:

- 1. KERJAKANLAH SOAL/ KASUS BERIKUT INI DENGAN PENYELESAIAN YANG BENAR.**
- 2. TIDAK DIPERKENANKAN COPY PASTE/MENCONTEK.**
- 3. BATAS UNGGAH JAWABAN: HARI SABTU, 17 OKTOBER 2025, PUKUL 20.00WIB**

SOAL/KASUS 1:

Seorang guru IPS di SMP ingin meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan analitis siswa kelas VIII dalam memahami konflik sosial dan dampaknya terhadap kehidupan masyarakat. Guru tersebut menyadari bahwa model pembelajaran yang selama ini digunakan terlalu berpusat pada guru (*teacher-centered*) dan kurang melibatkan partisipasi aktif siswa. Oleh karena itu, guru ingin merancang pembelajaran berbasis proyek (Project-Based Learning) yang mengacu pada prinsip desain sistem pembelajaran yang sistematis.

DIMINTA:

1. Analisislah pendekatan teori belajar yang paling tepat digunakan dalam kasus tersebut dan jelaskan alasannya!
2. Deskripsikan pembelajaran sebagai sistem dalam konteks kasus di atas!
3. Pilih salah satu model desain sistem pembelajaran (ADDIE, Dick & Carey, atau ASSURE) yang paling relevan untuk digunakan dalam kasus tersebut, dan jelaskan langkah-langkah penerapannya secara rinci!

SOAL/KASUS 2:

Dalam upaya memanfaatkan teknologi dalam pembelajaran IPS, seorang guru merancang pembelajaran berbasis multimedia interaktif mengenai "Perubahan Sosial Budaya". Guru tersebut menghadapi tantangan dalam memastikan semua siswa dapat mengikuti pembelajaran dengan baik, karena adanya perbedaan tingkat penguasaan teknologi dan gaya belajar siswa. Guru ingin mendesain pembelajaran yang adaptif dan berorientasi pada keberhasilan belajar seluruh siswa.

DIMINTA:

1. Berdasarkan teori belajar yang ada, pendekatan mana yang paling sesuai untuk mendasari desain pembelajaran ini? Jelaskan mengapa!
2. Jelaskan bagaimana guru dapat mengembangkan pembelajaran sebagai sistem adaptif dalam konteks tersebut!
3. Bandingkan model desain sistem pembelajaran Dick & Carey dan ASSURE untuk kasus ini. Manakah yang lebih sesuai dan mengapa?

Selamat Mengerjakan, Semoga Sukses.