

Nama : Lusi Yana Agustina
NPM : 2313031069
Kelas : C
Matkul : Metodologi Penelitian

POPULASI, SAMPEL, DAN TEKNIK SAMPLING

Judul Penelitian:

Pengaruh Model Pembelajaran *Jigsaw* Ii Dan Kemandirian Belajar Terhadap Peningkatan *Soft Skill* Di Sma Negeri 1 Sungkai Jaya.

3.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang ditempuh peneliti untuk mendapatkan informasi yang diperlukan sebagai dasar analisis dalam suatu penelitian. Pada penelitian kuantitatif berjudul “Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* II dan Kemandirian Belajar terhadap Peningkatan Soft Skill Siswa di SMA Negeri 1 Sungkai Jaya”, jenis data yang digunakan adalah data primer, yakni data yang dikumpulkan secara langsung dari responden melalui instrumen yang disusun oleh peneliti.

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi:

1. Kuesioner (Angket)

Kuesioner adalah metode pengambilan data dengan memberikan serangkaian pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawab sesuai dengan keadaan yang mereka alami. Arikunto (2020) menyatakan bahwa kuesioner merupakan teknik yang tepat digunakan apabila peneliti telah menentukan variabel serta indikator yang hendak diukur. Dalam penelitian ini, kuesioner berfungsi untuk mengukur penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* II, tingkat kemandirian belajar siswa, dan peningkatan soft skill.

Instrumen yang digunakan berupa pertanyaan tertutup dengan pilihan jawaban menggunakan skala Likert, sehingga memudahkan responden dalam memberikan tanggapan. Penyebaran kuesioner dilakukan secara daring melalui Google Form kepada siswa yang menjadi sampel penelitian.

2. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan catatan, arsip, atau dokumen yang berkaitan dengan objek yang diteliti. Riyanto (2021) menyatakan bahwa dokumen dapat berupa teks, foto, laporan, maupun data tertulis lain yang dapat mendukung proses penelitian. Pada penelitian ini, dokumentasi dimanfaatkan untuk memperoleh informasi pendukung seperti profil sekolah, jumlah siswa, daftar kelas, serta berbagai sumber pustaka seperti buku, jurnal, dan literatur lain terkait Jigsaw II, kemandirian belajar, dan soft skill.