

Nama : Lusi Yana Agustina  
NPM : 2313031069  
Kelas : C  
Matkul : Metodologi Penelitian

---

## POPULASI DAN SAMPEL

### Judul Penelitian:

Pengaruh Model Pembelajaran *Jigsaw* II Dan Kemandirian Belajar Terhadap Peningkatan *Soft Skill* Di Sma Negeri 1 Sungkai Jaya

### 3.2 Populasi dan Sampel

#### 1. Populasi

Menurut Arikunto (2019), populasi dipahami sebagai keseluruhan subjek yang memiliki ciri atau sifat tertentu dan menjadi fokus dalam suatu penelitian. Populasi dapat berbentuk individu, kelompok, objek, atau peristiwa yang menjadi dasar generalisasi hasil penelitian. Dengan kata lain, populasi mencakup semua elemen yang dijadikan target pengamatan karena dianggap relevan dengan tujuan penelitian. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa/i IPS kelas XI SMA Negeri 1 Sungkai Jaya sebanyak 81 siswa/i.

No	Kelas	Jumlah Siswa/i
1.	XI IPS 1	29
2.	XI IPS 2	25
3.	XI IPS 3	27
Jumlah		81

**Tabel 1.** Jumlah siswa XI IPS SMA Negeri 1 Sungkai Jaya

#### 2. Sampel

Menurut Suharsimi Arikunto (2020), sampel merupakan sejumlah anggota populasi yang diambil melalui teknik tertentu untuk menggambarkan karakteristik populasi secara keseluruhan. Sampel digunakan sebagai sumber data utama ketika peneliti tidak memungkinkan mengumpulkan informasi dari seluruh populasi, sehingga

pemilihannya harus dilakukan secara cermat agar hasil penelitian tetap sah serta dapat diterapkan pada populasi yang lebih luas.

Untuk menentukan jumlah sampel yang representatif dari populasi 81 siswa, digunakan rumus Slovin sebagai berikut:

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2}$$

Dimana:

- $n$  = Ukuran Sampel
- $N$  = Jumlah Populasi
- $e = 0.05$  (toleransi kesalahan 5%)

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2}$$

$$n = \frac{81}{1 + 81(5\%)^2}$$

$$n = \frac{81}{1 + 81(0.05)^2}$$

$$n = \frac{81}{1 + 81(0.0025)}$$

$$n = \frac{81}{1 + 0.255}$$

$$n = \frac{81}{1.255}$$

$$n = 65$$

**Jumlah sampel ideal adalah sekitar 65 siswa.**