

Nama : Yesi Novia Pitriani

NPM : 2313031006

Kelas : 2023A

---

---

## Populasi, Sampel, dan Teknik Sampling

### Judul:

Pengaruh Literasi Digital dan Pemanfaatan Media Digital Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Pendidikan Ekonomi Universitas Lampung

### Populasi Penelitian

Dalam metodologi kuantitatif, populasi dijelaskan sebagai keseluruhan subjek atau unit analisis yang memiliki karakteristik tertentu dan menjadi sasaran generalisasi hasil penelitian. Kajian metodologi terbaru menegaskan bahwa peneliti harus merumuskan populasi secara jelas dari segi batasan institusi, program studi, angkatan, serta jumlahnya agar ruang lingkup analisis dan validitas eksternal temuan dapat dipertanggungjawabkan. Berdasarkan konsep tersebut, populasi penelitian ini adalah seluruh mahasiswa Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Lampung angkatan 2023 yang terdaftar aktif, berjumlah 80 mahasiswa.

### Sampel Penelitian

Sampel penelitian ini dihitung dengan rumus ukuran Slovin dari populasi yang dipilih untuk mewakili keseluruhan mahasiswa angkatan 2023.

$n = \frac{N}{1 + Ne^2}$  dengan  $N = 80$  dan  $e =$  Tingkat kesalahan (5% atau 0,05)

$$n = \frac{80}{1 + 80(0,05)^2} = \frac{80}{1 + 80 \times 0,0025} = 66,7$$

Hasil ini dibulatkan menjadi 67 responden, sehingga dari 80 mahasiswa, 67 orang akan dipilih secara acak sebagai sampel penelitian.

### Teknik Sampling

Teknik sampling yang digunakan adalah Simple Random Sampling, dimana setiap anggota populasi diberi kesempatan yang sama untuk menjadi sampel sehingga mengurangi bias pemilihan dan meningkatkan peluang keterwakilan sampel. Simple random sampling didefinisikan sebagai teknik pengambilan sampel secara acak tanpa pembagian strata, di mana pemilihan dilakukan semata-mata berdasarkan peluang acak.

Langkah penerapan simple random sampling:

1. Menyusun sampling frame, yaitu daftar lengkap 80 mahasiswa Pendidikan Ekonomi angkatan 2023 dan memberikan nomor unik untuk masing-masing (1–80).

2. Menentukan jumlah sampel dengan rumus ukuran sampel yang telah dibahas (misalnya rumus Slovin, sehingga diperoleh sekitar 67 responden).
3. Memilih nomor secara acak sesuai jumlah sampel, misalnya dengan metode undian, tabel angka acak, atau aplikasi komputer (Excel, SPSS).