

Nama : Dhaffira Valentino  
NPM : 2113025040  
Praktik : Pengembangan Teknologi Informasi  
Mata Kuliah : E-Commerce

## 1. Hipatia Art (Poster Kekinian)

2. Berdasarkan alasan, produk "Proposal Kewirausahaan Hipatia Art (Poster Kekinian)" menggabungkan nilai Segarah, aspek bisnis yg jelas, dan fokus pada tren saat ini. Hal ini dirancang untuk memenuhi perkiraan investor konservatif potensial, dan pihak terkait dg bisnis. Dengan menggunakan nama "Hipatia", mencerminkan identifikasi dengan nilai-nilai Segarah yg kuat. Penentuan "Art (Poster Kekinian)" mengelaskan fokus bisnis pada Produk; atau pengulangan poster yg sesuai tren. Semua kata "Proposal Kewirausahaan" menunjukkan konituen serius terhadap aspek bisnis, termasuk Rencana, Strategi Pemasaran, dan analisis pasar. Seluruh elemen Segarah, Seni, dan aspek bisnis dikombinasikan memberikan kesan menarik bagi semua pihak yg terlibat.

3. Data Penulisan untuk produk "Hipatia Art (Poster Kekinian)" bisa mencakup beberapa elemen:

1. Tren Desain Grafis : Informasi tentang tren warna, tipografi, dan elemen visual yg populer. Hal ini membantu dalam menciptakan poster dengan estetika yg sesuai dengan preferensi pasar saat ini.

2. Analisis Pasar : Data yg mengantarkan preferensi konsumen berdasarkan faktor usia, demografi, dan geografi. Informasi ini penting untuk memahami karakter pasar saat ini.

3. Penelitian Sejarah Hipatia : Informasi mengenai kehidupan, kerja serta dampak Hipatia dalam Segolah ilmu Pengetahuan dan filosofat. Hal ini digunakan untuk membangun narasi yg kuat bagi poster, menonjolkan nilai Segarah dan nilai-nilai yg ingin disampaikan.

4. Analisis Karya Seni Populer : Riset tentang tren dalam karya seni, termasuk gaya, tema, dan teknik yg sedang dominati dalam industri seni. Informasi ini membantu dalam memahami apa yg menarik bagi pasar terkait desain poster.

4. Rangkuman Strategi dan Usaha untuk bisnis "Hipatia Art (Poster Kekinian) :

1. Riset pasar mendalam : Melakukan riset untuk memahami preferensi konsumen terkait desain, tren seni, dan preferensi warna dan tipografi yg populer.

2. Kemitraan dan Kolaborasi : berkolaborasi dengan Seniman atau desainer lokal untuk memfasilitasi desain original yg menarik, serta mempertegas Jaringan dan memberikan pengaruh kumulatif bagi produksi.

3. Disverifikasi Platform Pemasaran : Memanfaatkan berbagai platform online dan offline, seperti Situs E-commerce,

Market place, Sorta pameran seni lokal untuk meningkatkan visibilitas produk.

9. Kualitas dan inovasi produk : memastikan kualitas produk tinggi dengan menggunakan bahan berkualitas dan terus berinovasi dalam desain untuk mengikuti perkembangan tren dan upaya bantah kompetitor

5. Rencara kreatif : menerapkan strategi penasaran yg kreatif dengan memanfaatkan media sosial, kader wicara menarik . untuk meningkatkan kegairahan massa dan ketertiban masyarakat .

6. Pelanggan Pelanggan utama : memperbaiki kualitas layanan pelanggan yg resensik dan berkualitas, membayar tagihan dengan tepat waktu serta refensi yg positif bagi bisnis.

7. Analisis dan Pengesuaian berlaku : Melakukan evaluasi berlaku terhadap kriteria produksi, strategi penasaran, serta umpan balik dari pelanggan untuk memperbaikinya dan meningkatkan kinerja bisnis.

5. Pihak-pihak yang melaksanakan proposal ini belum dipelajari, maka dari itu belum ada historis data dan grafik usaha, kerugian atau keuntungan.