

## Transformasi digital

digitalisasi adalah proses yang kompleks atau bisa  
dikenal industri : retail & FMCG

### Tujuan

e-commerce di Indonesia dan luar negri berbeda. Karang di Indonesia  
tergantung dengan diskon dan review seller. Jika di luar negri  
lebih menekankan review dari distributor

contoh Industri teknologi seperti mesin gowek dan Shopee menjalani  
GOTO dan mencetak mesin kecil gaung brikat

end game dari pemasaran ini adalah kombinasi antara pemasaran  
online dengan pemasaran offline. Sedang freng

omni : ~~1~~ Beli produk secara online dan membeli secara offline  
Showroom: melihat produk secara offline dan membeli secara online  
dengan total 23% dan webrooming 44% dan sisanya adalah  
offline ke offline dan online ke online

masih tidak masuk pengetahuan yang belum menjalani secara omni  
harus melakukannya inovasi.

KIKY