

Nama : Aprilia Hayusti

Npm : 2113053111

Kelas : 3A

UAS Kewirausahaan

1. Jelaskan tantangan guru sekolah dasar di era digital dan bagaimana solusinya?

1. Guru harus melatih siswa untuk berpikir kritis. yaitu siswa mampu menerima berbagai data dan informasi yang begitu cepat, mampu membimbing siswa memecahkan masalah dan menghadirkan solusinya.

Solusi :

- Guru sering mengajak siswa untuk berdiskusi dengan memberikan sebuah contoh permasalahan dan meminta siswa untuk menanggapi.
- Guru mendengarkan secara aktif setiap permasalahan siswa, membiarkan siswa untuk memberikan pendapatnya.

2. Cakap dalam berkomunikasi, dalam menyampaikan materi pelajaran, pertanyaan, kritik dan saran untuk meningkatkan semangat belajar siswa.

Solusi :

Guru mengajak siswa untuk berdiskusi, memberikan kesempatan untuk siswa mempresentasikan hasil kerja pembelajaran.

3. Kreatif dan Inovatif

Guru harus menyajikan pembelajaran yang menyenangkan, mampu menghubungkan materi yang diajarkan dengan fenomena terbaru.

Solusi :

- Siswa mengamati sebuah permasalahan atau penelitian yang berhubungan dengan materi pembelajaran
- Guru membawakan bentuk fisik / media yang sesuai dengan pembelajaran
- Guru menyajikan media yang menarik.

4. Fasilitas Teknologi

Adanya pemerataan dan kelancaran dalam mengakses informasi di berbagai daerah.

Solusi :

Mungkin akan ada perbedaan dalam mengakses internet, maka guru bisa menyajikan proyektor dan menampilkan pembelajaran animasi di kelas.

2. Berikan contoh pengusaha yang terpuruk kemudian bangkit dari keterpurukan.

1. Converse

Pada 2001, perusahaan mengalami kebangkrutan, karena pesaing seperti adidas, nike dan lain lain.

Converse kemudian dibeli oleh nike inc pada 2003 hanya dengan 300 juta dolar AS. Converse terus beroperasi hingga hari ini, meskipun sebagai anak perusahaan Nike Inc.

2. Six Flags

Pada 2009, perusahaan menyatakan bangkrut setelah mengumpulkan lebih dari 2,7 miliar dolar AS dalam hutang yang tidak dapat membayar kembali.

Namun Six Flags direorganisasi dan bangkit kembali dari kebangkrutan pada 2010 dan mencatatkan kembali sahamnya di bursa saham.

3. Sbarro

Pizza Amerika mengajukan kebangkrutan 2 kali, pada 2011 dan pada 2014.

Namun perusahaan berhasil keluar dari kebangkrutan dengan bantuan kolaborasi perusahaan ekuitas swasta.

3. Jelaskan kelebihan bussiness plan anda dan bagaimana cara mempertahankan bisnis anda di tengah derasnya sumber informasi dan ketatnya persaingan di era digital.

Kelebihan Bussiness plan "Desain Grafis"

1. Dapat bekerja di rumah sendiri atau dimana saja
2. Hanya bermodalakan software dan kreatifitas.
3. Bisa membuka usaha sendiri
4. Dibutuhkan di banyak perusahaan
5. Penghasilan stabil.

Bagaimana cara mempertahankan bisnis Desain Grafis yaitu dengan menjaga kualitas desain, mengikuti kemauan desain dari konsumen, dan mengikuti tenggat waktu yang diberikan.

4. Bagaimana menurut anda untuk memilih bisnis yang efektif di era bisnis 4.0 ?

Revolusi industri 4.0 terlihat melalui digitalisasi di berbagai bidang melalui website, blog pribadi dan platform web lainnya

Untuk bisa beradaptasi dengan perubahan yang dibawa oleh revolusi industri 4.0, seorang pekerja harus memiliki kemampuan yang tidak didapatkan dari mesin, soft skill merupakan kunci utama dan berhubungan dengan digital.

> Peluang bisnis di era 4.0

1. Fintech (finance technology)
2. Software As a Service (SaaS)
3. Cloud hosting
4. Bisnis jual beli online
5. On - Demand Service.

5. Mendeskripsikan fungsi manajemen bisnis :
Planning, Organizing, Actuating dan Controlling

> Planning yaitu perencanaan perusahaan sebelum perusahaan menentukan apa yang akan mereka lakukan, melalui perencanaan perusahaan membentuk visi misi dan tujuan serta strategi perusahaan.

- > **Organizing** merupakan proses yang dilakukan oleh perusahaan untuk memastikan seluruh sumber daya yang perlu digunakan untuk mencapai tujuan dari perusahaan yang telah tersedia.
- > **Actuating** yaitu pengarahan, setelah adanya perencanaan yang dibuat oleh perusahaan dan pembagian tugas kepada para anggota di dalamnya maka langkah selanjutnya adalah pelaksanaan dari rencana terakhir yang dibuat.
- > **Controlling**, setelah para anggota mengerjakan tugas mereka masing-masing, maka perlu dilakukan pengontrolan terhadap kinerja mereka, apakah telah sesuai dengan prosedur yang berlaku, apakah program kerja dilaksanakan dengan baik, maka perlu dilakukan evaluasi terus menerus.