

Nama : Bagus Adi Saputra

Tanggal : 17 Oktober 2022

NPM : 2113053147

Kelas : 3B

Mata Kuliah : Kewirausahaan

1). Analisis & Perusahaan yang mengalami masalah kebangkrutan di masa Pandemi, serta berikan solusi andal.

Jawab : 1). Giant

Giant adalah super market di bawah naungan PT Hero Supermarket Tbk. Giant merupakan salah satu toko yang berkonsep hyper market, yang mana konsep dari hypermarket ini adalah bentuk pasar modern yang sangat besar dan mengkombinasikan berbagai barang dagangan untuk di perjual belikan. Namun, seiring berjalannya waktu konsep belanja dengan format hypermarket ini mengalami penurunan dalam beberapa tahun terakhir, terlebih lagi dengan terbentuknya karena pandemi covid-19 membuat masyarakat kurang minat untuk berbelanja dengan konsep hypermarket. Masyarakat lebih suka untuk berbelanja kebutuhan sesuai dengan apa yang dibutuhkan dan semakin berkembang lagi konsep belanja secara online karena dirasa lebih mudah dan simple.

2). Cineplex

Perusahaan selanjutnya yang sangat terdampak akibat Pandemi adalah salah satu perusahaan asal Kanada yang bergerak di bidang teater atau bioskop. Cineplex terpaksa harus merumahkan 5000 karyawannya akibat dari menurunnya penjualan tiket dan penonton pada teater tersebut. Bahkan Cineplex mengalami kerugian dari menurunnya jumlah penonton sampai di angka 76%. Tidak hanya itu, Cineplex juga harus menutup teaternya untuk sementara waktu sebagai bentuk atau upaya dalam menghadapi pandemi. Menurut saya, solusi yang bisa diberikan yaitu dengan tetap menjalankan teater namun dengan dibatasi jumlah penonton yang hadir, ini juga salah satu solusi yang diberikan oleh pemerintah sebagai upaya menggerakan kembali perusahaan-perusahaan di bidang teater.

3). Gojek

Selanjutnya adalah Perusahaan yang bergerak di bidang transportasi dan jasa pengiriman yaitu Gojek. Gojek menjadi salah satu perusahaan yang terdampak oleh Pandemi Covid-19. Pada 2020 lalu bahkan harus memaksa 430 karyawannya untuk di PHK, mungkin jumlah tersebut tidak begitu banyak daripada perusahaan lain, namun Gojek juga harus menutup beberapa layanannya karena berlakunya aturan Physical distancing. Dari menutupnya beberapa layanan tersebut tentu membuat Gojek ngos-ngosan dalam menghadapi pandemi Covid 19. Menurut saya solusi yang bisa dilakukan adalah tetap menutup beberapa layanan namun bisa mencari mitra pada layanan gojek yang tidak begitu terdampak pandemi, seperti jasa antar makanan dan transportasi yang dilakukan dengan berjarak antara mitra yang bertugas dengan pelanggan.

4). OYO

OYO adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang perhotelan, maka tidak heran jika OYO menjadi salah satu perusahaan yang sangat terdampak pandemi Covid-19. dibatasinya mobilitas dan harus menjaga jarak antara pelanggan / dengan yang lain, memaksa OYO harus anlok karena kurangnya minat pelanggan untuk menginap langsung di hotel. Bahkan OYO harus melakukan PHK terhadap 5000 karyawannya di seluruh dunia. Menurut saya, solusi yang bisa dilakukan adalah dengan meningkatkan layanan kepada pengunjung hotel misalnya dengan membangun kepercayaan bahwa kamar hotel yang akan ditempati sudah aman dan bersih dari virus dan juga dengan Memaksimalkan Protokol kesehatan bagi pengunjung yang akan datang.

5). Pertamina

Jika melihat langsung di lapangan, mungkin pada beberapa Pertamina seperti ini tidak terlalu terdampak pandemi karena jika dilihat, Pertamina selalu melakukan penjualan setiap harinya. Namun, faktanya adalah beberapa faktor akibat pandemi yang memberikan dampak besar bagi Pertamina. ketiga faktor tersebut yaitu penurunan penjualan,

Nilai tukar rupiah yang melemah, dan anjloknya harga minyak dunia. Bahkan penurunan jumlah penjualan BBM nasional turun sampai sebesar 26%, hal tersebut tentunya memberikan dampak yang cukup terasa bagi Pertamina. Salah satu solusi yang bisa dilakukan adalah dengan selalu berkoordinasi dengan pemerintah khususnya BHMN dalam memastikan bahwa minyak nasional tidak akan habis dan dengan menerapkan program BBM satu harga. Program BBM satu harga dirasa akan menormalkan harga BBM yang tersedia.