

PANDUAN TUGAS PROJECT

Tugas ini merupakan kegiatan yang ditujukan agar mahasiswa secara individu mampu membuat rancangan pengembangan media/ sumber belajar SD berdasarkan hasil analisis terhadap *literature review*.

Berdasarkan hal tersebut, yang perlu anda lakukan adalah **“SECARA INDIVIDU: merancang sebuah produk pengembangan media/ sumber belajar sesuai dengan materi yang telah Anda pelajari, dengan catatan rancangan yang anda buat merupakan salah satu solusi dalam mengatasi permasalahan berdasarkan analisis artikel dari jurnal”**.

KETERANGAN TUGAS:

- Tugas dikumpulkan berupa file .Pdf pada laman Vclass pertemuan 16 hingga **Jumat, 9 Juni 2023 Pkl 23.59 WIB**.
- Rancangan produk media/sumber belajar dijadikan sebagai nilai proyek dengan bobot 30%

PETUNJUK Pengerjaan Tugas

- a. Lakukan analisis kebutuhan pengembangan media/ sumber belajar SD berdasarkan studi literatur melalui artikel jurnal.
Contoh:Kebutuhan pengembangan media pembelajaran pada materi sistem pencernaan manusia (source: <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/3336/pdf>)
- b. Buatlah rancangan pengembangan media/ sumber belajar sesuai dengan kebutuhan hasil analisis.
- c. Tentukan materi dan kompetensi dasar yang menjadi dasar tujuan pembelajaran sebagai bahan dalam mendesain pengembangan media/sumber belajar
- d. Buatlah perencanaan pembelajaran berupa RPP dalam menggunakan produk media/sumber belajar yang telah dikembangkan dalam kegiatan pembelajaran.
- b. Anda dapat menggunakan format berikut untuk menuliskan draft rancangan yang dibuat:

A. Latar Belakang Masalah

* Berisi hasil analisis kebutuhan pengembangan media/ sumber belajar SD berdasarkan studi literatur melalui artikel jurnal.

(Masalah yang diangkat dapat dilihat dari segi kebutuhan media/sumber belajar pada suatu materi pembelajaran atau pada aspek media/sumber belajar dalam mendorong ketercapaian kompetensi suatu pembelajaran)

Tuliskan identitas artikel yang dianalisis

B. Rancangan Pembuatan Media/Sumber Belajar

- 1) Alat & Bahan
- 2) Langkah-langkah pembuatan
- 3) Manual penggunaan Media/Sumber Belajar (*Jika ada)
- 4) Desain produk media/sumber belajar (*bisa gambar manual atau menggunakan aplikasi)

C. RPP

- Identitas (Kelas/Semester, Tema, Sub Tema, Pembelajaran Ke-, Alokasi Waktu, pembelajaran secara luring/daring)
- Kompetensi Dasar: _____
- Indikator: _____
- Tujuan pembelajaran: _____
- Langkah-langkah pembelajaran (dibuat dalam bentuk tabel dan langkah-langkah pembelajaran harus sesuai dengan strategi/metode/model yang anda gunakan dan memuat sumber&media yang sudah anda buat).

No	Tahap	Kegiatan	Alokasi Waktu

RANCANGAN PENGEMBANGAN MEDIA DAN SUMBER BELAJAR

**PENGEMBANGAN MEDIA *POP-UP BOOK* PADA MATERI TEMA 2 SUBTEMA 1
KELAS V SD NEGERI 1 WONOSOBO**

(Tugas Mata Kuliah Pengembangan Media dan Sumber Belajar SD)



**Semester/ Kelas : IV/A
Nama : Bunga
NPM : 111111111121**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMPUNG
2023**