MAKALAH PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH

Mata Kuliah:

Belajar dan Pembelajaran

Dosen Pengampu:

Dr. Chandra Ertikanto, M. Pd.



Disusun Oleh:

Kelompok 6

1.	Rana Zayyan	(2213022038)
2.	Silfia Herlina	(2213022039)
3	Alfina Ramadani	(2213022051)

PRODI PENDIDIKAN FISIKA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS LAMPUNG

2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan tugas makalah yang berjudul "Pembelajaran Berbasis Makalah".

Adapun tujuan tugas ini adalah untuk memenuhi tugas dosen pada mata kuliah Belajar dan Pembelajaran. Selain itu, tugas ini juga bertujuan untuk menambah wawasan tentang belajar dan pembelajaran bagi para pembaca dan juga bagi penulis.

Kami mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Chandra Ertikanto, M. Pd.. selaku dosen mata kuliah Belajar dan Pembelajaran yang telah memberikan tugasini sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan kepada kami.

Bandar Lampung, 03 April 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 TujuanPenulisan Makalah	2
BAB II PEMBAHASAN	3
2.1 Hakekat Problem Based Learning	3
2.2 Alasan Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Keunggulan dan kekurangan)	4
2.3 Ciri dan Karakteristik Pembelajaran Berdsarkan Masalah (Problem Based Learning / PBL)	7
2.4 Langkah-langkah Pembelajaran Berdasarkan masalah	9
BAB III PENUTUP	14
3.1 Kesimpulan	. 14
DAFTAR PUSTAKA	. 15

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pembelajaran berbasis masalah dikenal dengan istilah problem based learning (PBL), pada awalnya dirancang untuk program graduate bidang kesehatan oleh Barrows (1988) yang kemudian diadaptasi untuk program akademik kependidikan oleh Stepein Gallager (1993). PBL ini dikembangkan berdasarkan teori psikologi kognitif modern yang menyatakan bahwa belajar suatu proses dalam mana pembelajar secara aktifmengkonstruksi pengetahuannya melalui interaksinya dengan lingkungan belajar yang dirancang oleh fisilator pembelajaran. Teori yang dikembangkan ini mengandung dua prinsip penting, yaitu 1. Belajar adalahsuatu proses konstruksi bukan proses menerima (receptive process) 2.Belajar dipengaruhi oleh faktor interaksi sosial dan sifat kontelektual daripembelajaran (Wim.H.Gisjelairs, 1996). Teori ini mengisyaratkan bahwa dalam pembelajaran terdapat proses konstruksi pengetahuan oleh pembelajar, terjadi interaksi sosial baik antar mahasiswa maupun dosen serta materi perkuliahan yang bersifat kontektual. Berdasarkan dua prinsipyang terkandung dalam PBL, maka dosen harus mampu memberikan kondisi terjadinya kesempatan yang luas bagi mahasiswa untuk mengkonstruksi pengetahuan yang ingin dipelajarinya.

Pembelajaran PBL adalah pembelajaran yang dirancang melalui permasalahan matematika dalam dunia nyata untuk mengembangkan kemampuan belajar siswa agar lebih aktif dalam pembelajaran. Dengan model Problem Based Learning diharapkan siswa mendapatkan lebih banyak kecakapan daripada pengetahuan yang dihafal. Mulai dari kecakapan memecahkan masalah, kecakapan berpikir kritis, kecakapan bekerja dalam kelompok, kecakapan interpersonal dan komunikasi, serta kecakapan pencarian dan pengolahan informasi. Sehingga dapat disimpulkan, bahwa dalam Problem Based Learning pembelajarannya lebih mengutamakan proses belajar, dimana tugas guru harus memfokuskan diri untuk membantu siswa, mencapai keterampilan mengarahkan diri. Guru dalam model ini berperan sebagai penyaji masalah, penanya, mengadakan dialog, membantu menemukan masalah, dan pemberi fasilitas pembelajaran. Selain itu, guru memberikan dukungan yang dapat meningkatkan pertumbuhan inkuiri dan intelektual siswa. Model ini hanya dapat terjadi jika guru dapat menciptakan lingkungan kelas yang terbuka dan membimbing pertukaran gagasan.

Model pembelajaran berbasis masalah memiliki sejumlah karaktristikyang membedakannya dengan model pembelajaran yang lainnya, yaitu 1. Pembelajaran bersifat student centered, 2. Pembelajaran terjadi pada kelompok-kelompok kecil, 3. Dosen atau guru berperan sebagai fasilitas danmoderator, 4. Masalah menjadi fokus dan merupakan sarana untuk mengembangkan keterampilan problem solving, 5. Informasi-informasi barudiperoleh dari belajar mandiri (self directed learning). Barrows (1996).

1.2 Rumusan Masalah

- 1. Apa yang dimaksud dengan problem based learning?
- 2. Mengapa (problem based learning) digunakan dalam pembelajaran?
- 3. Bagaimana langkah-langkah pembelajaran berdasarkan masalah menurut para ahli?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan makalah ini adalah agar pmbaca dapatmengetahui

- 1. Hakekat problem based learning
- 2. Penerapan problem based learning digunakan dalam pembelajaran
- 3. Langkah-langkah pembelajaran berdasarkan masalah menurut para ahli

BAB II PEMBAHASAN

2.1 Hakekat Problem Based Learning

Pembelajaran berdasarkna masalah (Problem Based Learning / PBL) adalah suatu model pembelajaran yang didasarkan pada prinsip menggunakan masalah sebagai titik awal akuisisi dan integrasi pengetahuanbaru. Model pembelajaran mutakhir lainnya seperti pemelajaran berdasar proyek (project based learning), pembelajaran autentik (authentic instruction), dan pembelajaran bermakna.

Berbeda dengan pembelajaaran penemuan (inkuiri-discoveri) yanglebih menekankan pada masalah akademik. Dalam pembelajaran berdasarkan masalah (Problem Based Learning). Pemecahan masalah didefinisikan sebagai proses atau upaya untuk mendapatkan suatu penyelesaian tugas atau situasi yang benar-benar nyata sebagai masalah dengan menggunakan aturan-aturan yang sudah diketahui. Jadi, pembelajaran berdasarkan masalah (Problem Based Learning) lebih memfokuskan pada masalah kehidupan nyata yang bermakna bagi siswa.

Beberapa definisi tentang Problem Based Learning (PBL):

- 1. Menurut Duch, Problem Based Learning (PBL) merupakan model pembelajaran yang menantang siswa untuk "belajar bagaimana belajar", bekerja secara berkelompok untuk mencari solusi dari permasalahan dunia. Masalah ini digunakan untuk mengikat siswa pada rasa ingin tahu pada pembelajaran yang dimaksud.
- 2. Menurut Arends, Problem Based Learning (PBL) merupakan suatu pendekatan pembelajaran di mana siswa dihadapkan pada masalah autentik (nyata) sehingga diharapkan mereka dapat menyusun pengetahuannya sendiri, menumbuh kembangkan keterampilan tingkat tinggi dan inkuiri, memandirikan siswa, dan meningkatkan kepercayaan dirinya. Model pembelajaran terdiri dari model pembelajaran langsung (direct instruction), model pembelajaran kooperatif (cooperative learning), model pembelajaran berbasis masalah (problem based learning), model pembelajaran diskusi (discussion), model pembelajaran strategi (learning strategy).
- 3. Menurut Glazer, mengemukakan Problem Based Learning (PBL) merupakan suatu strategi pengajaran dimana siswa secara aktif dihadapkan pada masalah kompleks dalam situasi yang nyata.

2.2 Alasan Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Keunggulan dan kekurangan)

Beberapa alasan mengapa pembelajaran masalah (Problem BasedLearning / PBL) digunakan dalam proses pembelajaran:

- a. Seorang lulusan tidak dapat menanggulangi masalah yang dihadapinya hanya dengan menggunakan satu disiplin ilmu. Ia harus mampu menggunakan dan memadukan ilmu-ilmu pengetahuan yang telah dipunyai atau mencari ilmu pengetahuan yang dibutuhkannya dalam rangka menanggulangi masalahnya. Melalui pembelajaran berdasarkan masalah (Problem Based Learning / PBL) yang diawali dengan pemberian masalah pemicu kepada siswa agar dapat menerapkan suatu model pembelajaran secara spiral (spiral learning model) dengan memilih konsep dan prinsip yang terdapat dalam sejumlah cabang ilmu, sesuai kebutuhan masalah. Dengan diberi sejumlah masalah pemicu diharapkan sebagian besar/seluruh materi cabang ilmu dicakup.
- b. Integrasi antara berbagai konsep/prinsip/informasi cabang ilmu dapat terjadi.
- c. Kemampuan siswa untuk secara terus menerus melakukan "up-dating"/ pengembangan pengetahuannya tercapai.
- d. Perilaku sebagai seorang "life long learner"
- e. Langkah-langkah kegiatan PBL yang dilaksanakan melalui diskusi kelompok dapat menghasilkan sejumlah keterampilan pada siswa diantaranya: a. Keterampilan penelusuran kepustakaan, b. Keterampilan membaca, c. Keterampilan/kebiasaan membuat catatan, d. Kemampuan kerja sama dalam kelompok, e. Keterampilan komunikasi f. Keterbukaan g. Berfikir analitik, h. Kemandirian dan keaktifan belajar, dan i. Wawasan danketerpaduan ilmu pengetahuan
- f. Dapat mengimbangi kecepatan nformasi atau ilmu pengetahuan yang sangat cepat.

Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem Based Learning / PBL)memiliki beberapa keunggulan, diantaranya:

- 1. Siswa lebih memahami konsep yang diajarkan sebab mereka sendiri yang menemukan konsep tersebut
- 2. Melibatkan secara aktif memecahkan masalah dan menuntut keterampilan berfikir siswa yang lebih tinggi.
- 3. Pengetahuan tertanam berdasarkan skemata yang dimiliki siswa sehingga pembelajaran lebih bermakna.
- 4. Siswa dapat merasakan manfaat pembelajaran sebab masalah-masalah yang diselesaikan langsung dikaitkan dengan kehidupan nyata, hal ini dapatmeingkatkan motivasi dan ketertarikan siswa terhadap bahan yang dipelajari.
- 5. Menjadikan siswa lebih mandiri dan dewasa, mampu memberi aspirasi dan menerima pendapat orang, lain, menanamkan sikap sosial yang positifdiantara siswa
- 6. Pengkondisian siswa dalam belajar kelompok yang saling berinteraksi terhadap pembelajar dan temannya sehingga pencapaian ketuntesan belajarsiswa dapat diharapkan.
- 7. Kegiatan pembelajaran berjalan lebih kondusif dan efektif karena peserta didiknya dituntut untuk aktif.

Sebagai suatu strategi pembelajaran, strategi pembelajaran berbasismasalah memiliki beberapa keunggulan, diantaranya:

- 1. Pemecahan masalah merupakam teknik yang cukup bagus untuk lebih memahami isi pembelajaran
- 2. Pemecahan masalah dapat menantang kemampuan siswa serta membrikan kepuasan untuk menentukan pwngwtahuan baru bagi siswa.
- 3. Pemecahan masalah dapat meingkatkan aktivitas pembelajaran siswa.
- 4. Pemecahan masalah dapat membantu siswa bagaimana mentransfer pengetahuan mereka untuk memahami masalah dalam kehidupan nyata.
- 5. Pemecahan masalah dapat membantu siswa untuk mengembangkan pengetahuan barunya dan ertanggung jawab dalam pembelajaran yangmereka lakukan.
- 6. Melalui pemecahan masalah dianggap lebih menyenangkan dan disukai siswa.

- 7. Pemecahan masalah dapat mengembangkan kemampuan siswa untuk berfikir kritis dan mengemangkan kemampua mereka untuk menyesuaikandengan pengetahuan baru
- 8. Pemecahan masalah dapat memberikan kesempata pada siswa untuk mengaplikasikan pengetahuan yang mereka miliki dalam dunia nyata.
- 9. Pemecahan masalah dapat mengembangkn mina siswa untuk secara terus menerus belajar

Di samping memiliki keunggulan, strategi pembelajaran berbasis masalah juga memiliki beberapa kelemahan diantarnya:

- 1. Manakala siswa tidak memiliki minat atau tidak mempunyai kepercayaan bahwa masalah yang dipelajari sulit untuk dipecahkan maka mereka akan merasa enggan untuk mencoba.
- 2. Keberhasilan strategi pembelajaran melalui problem solving membutuhkan cukup waktu untuk persiapan
- 3. Tanpa pemahaman mengapa mereka berusaha untuk memecahkan masalah yang sedang dipelajari, maka mereka tidak akan belajar apa yang mereka ingin pelajari.

Pembelajaran berdasarkan Masalah (Problem Based Learning / PBL) diyakini pula dapat meumbuh-kemangkan kemampuan kreatifitas siswa, baik secara individual maupun secara kelompok karena hampir di setiap langkah menuntut adanya keaktifan siswa. Keberhasilan model Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem Based Learning / PBL) sangat tergantung pada ketersediaan sumber belajar bagi siswa, alat-alat untuk menguji jawaban atau dugaan. Menuntut adanya perlengkapan praktikum, memerlukan waktu yang cukup apalagi data harusdiperoleh dari lapangan, serta kemampuan guru dalam mengangkat dan merumuskan masalah.

Dalam model Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem BasedLearning / PBL) ini, guru lebih banyak berperan sebagai fasilitator, pembimbing dan motivator. Guru mengajukan masalah otentik/mengorientasikan siswa kepada permasalahan nyata (real world),memfasilitasi/membimbing (scaffolding) dalam proses penyelidikan, memfasilitasi dialog antara siswa, menyediakan bahan ajar siswa serta memberikan dukungan dalam upaya meningatkan temuan dan perkembangan intelektual siswa.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa strategi pembelajaran berbasis masalah harus dimulai dengan kesadaran adanya masalah yang harus dipecahkan. Pada tahapan ini guru membimbing siswa pada kesadaranadanya kesenjangan atau gap yang dirasakan oleh manusia atau lingkungansosial. Kemampuan yang harus dicapai oleh siswa, pada tahapan ini adalah

siswa dapat menentukan atau menangkap kesenjangan yang terjadi dariberbagai fenomena yang ada.

2.3 Ciri dan Karakteristik Pembelajaran Berdsarkan Masalah(Problem Based Learning / PBL)

Didalam strategi pebelajaran berbasis masalah ini terdapat 3 ciri utama;

- Pertama, strategi pembelajaran berbasis masalah merupakan rangkaian aktifitas pembelajaran artinya dalam permbelajaran ini tidakmengharapkan siswa hanya sekedar mendengarkan, mencatat kemudian menghafal maeri pelajaran, akan tetapi melalui strategi pembelajaran brbasis masalah siswa aktif berfikir, berkomunikasi, mencari dan mengolah data dan akhirnya menyimpulkannya.
- Kedua, aktifitas pembelajaran diarahkan untuk menyelesaikan masalah. Strategi pembelajaran berbasis masalah menempatkan masalah sebagai kata kunci dari prosespembelajaran. Artinya tanpamasalah tidak mungkin ada proses pembelajaran.
- Ketiga, pemecahan masalah dilakukan dengan menggunakan pendekatan berfikir secara ilmiah. Berfikir dengan menggunakan metode ilmiah adalah proses berfikir deduktif dan induktif. Proses berfikir ini dilakukan secara sistematis dan empiris, sistematis artinya brfikir ilmiah dilakukan melalui tahapan-tahapan tertentu, sedangkan empiris artinya proses menyelesaian masalah didasarkanpada tata dan fakta yang jelas.

Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem Based Learning / PBL)memiliki beberapa karakteristik sebagai berikut:

- 1. Mengorientasikan siswa kepada masalah autentik dan menghindari pembelajaran terisolasi
- 2. Berpusat pada siswa dalam jangka waktu lama
- 3. Menciptakan pembelajaran interdisiplin
- 4. Penyelidikan masalah autentik yang terintegrasi dengan dunia nyata danpengalaman praktis
- 5. Menghasilkan produk/karya dan memamerkannya
- 6. Mengajarkan kepada siswa untuk mampu menerapkan apa yang mereka pelajari di sekolah dalam kehidupannya yang panjang
- 7. Pembelajaran terjadi pada kelompok kecil
- 8. Guru berperan sebagai fasilitator, motivator dan pembimbing
- 9. Masalah diformulasikan untuk memfokuskan dan merangsang pembelajaran

- 10. Masalah adalah kendaraan untuk mngembangkan keterampilan pemecahan masalah
- 11. Informasi baru diperoleh lewat belajar mandiri

Menurut Rusman karakteristik pembelajaran PBL adalah sebagai berikut:

- 1. Permasalahan menjadi starting point dalam belajar
- 2. Permasalahan yang diangkat adalah permasalah yang ada di dunia nyata yang tidak terstruktur
- 3. Permasalahan membutuhkan perspektif ganda (multiple perspective)
- 4. Permasalah menantang pengetahuan yang dimiliki oleh siswa, sikap dan kompetensi yang kemudian membutuhkan identifikas kebutuhan belajar dan bidang baru dalam belajar
- 5. Belajar pengarahan diri menjadi hal yang utama
- 6. Pemanfaatan sumber pengetahuan yang beragam, penggunaannya, dan evaluasi sumber informasi merupakan proses yang esensial dalam PBL
- 7. Belajar adalah kolaboratif, komunikasi, dan kooperatif
- 8. Pengembangan keterampilan inquiry dan pemecahan masalah sama pentingnya dengan penguasaan isi pengertahuan untuk mencari solusi dari sebuah permasalahan
- 9. Keterbukaan proses dalam PBL meliputi sintesis dan integrasi dari sebuah proses belajar
- 10. PBL melibatkan evaluasi dan review pengalaman siswa dan proses belajar.

2.4 Langkah-langkah Pembelajaran Berdasarkan masalah

Pengelolaan pembelajaran berdasarkan masalah terdapat 5 langkah utama, yaitu:

- 1. Mengorientasikan siswa pada masalah;
- 2. Mengorganisasikan siswa untuk belajar;
- 3. Membantu menyelidiki secara mandiri atau kelompok;
- 4. Mengembangkan dan menyajikan hasil kerja; dan
- 5. Menganalisis dan mengevaluasi hasil pemecahan masalah.

Gambaran rinci kelima langkah tersebut dapat dilihat dalam tabel berikut:

Langkah	Kegiatan Guru
Orientasi masalah	 Menginformasikan tujuan pembelajaran Menciptakan lingkungan kelas yang memungkinkan terjadi pertukaran ide yang terbuka Mengarahkan pada pertanyaan atau masalah Mendorong siswa mengekspresikan ideide secara terbuka

1	2
Mengorganisasikan siswa	
untuk belajar	 Membantu siswa
	menemukan konsep
	berdasarkan masalah
	 Mendorong
	keterbukaan, proses-
	proses demokrasi dan
	cara belajar siswa aktif
	Menguji pemahaman
	siswa atas konsep yang

	Ditemukan
Membantu menyelidiki secara mandiri atau kelompok	 Memberi kemudahan pengerjaan siswa dalam mengerjakan/menyelesa ikan masalah Mendorong kerjasama dan penyelesaian tugastugas Mendorong dialog, diskusi dengan teman Membantu siswa mendefinisikan dan mengorganisasikan tugas-tugas belajar yang berkaitan dengan masalah Membantu siswa merumuskan hipotesis Membantu siswa dalam memberikan solusi
Mengembangkan dan menyajikan hasil kerja	 Membimbing siswa mengerjakan lembar kegiatan siswa (LKS) Membimbing siswa menyajikan hasil kerja
Menganalisa dan mengevaluasi hasil pemecahan masalah	 Membantu siswa mengkaji ulang hasil pemecahan masalah Memotivasi siswa untuk terlibat dalam pemecahan masalah

Menurut *Agus* dalam buku *Cooperative learning*, strategi pembelajaran berbasis masalah terdiri dari 5 fase atau langkah. Fase-fase dan perilaku tersebut merupakan tindakan berpola. Pola ini diciptakan agar hasil pembelajaran dengan pengembangan berbasis masalah dapat diwujudkan. Sintaks PBL adalah sebagai berikut:

Fase-fase	Perilaku Pendidik
Fase 1: memberikan orientasi tentang permasalahannya kepada peserta didik	Pendidik menyampaikan tujuan pembelajaran, mendeskripsikan berbagai kebutuhan logistic penting dan memotivasi peserta didik untuk terlibat dalam kegiatan mengatasi masalah.
Fase 2: mengorganisasikan peserta didik untuk meneliti	Pendidik membantu peserta didik mendefinisikan dan mengorganisasikan tugas- tugas belajar terkait dengan permasalahannya.
Fase 3: membantu investigasi mandiri dan kelompok	Pendidik mendorong peserta didik untuk mendapatkan informasi yang tepat, melaksanakan eksperimen, dan mencari penjelasan serta solusi.
Fase 4: mengembangkan dan mempresentasikan artefak dan exhibit	Pendidik membantu peserta didik dalam merencanakan dan menyiapkan artefakartefak yang tepat, sepertilaporan, rekaman video, dan model-model serta membantu mereka untuk menyampaikannya kepada orang lain.
Fase 5: menganalisis dan mengevaluasi proses mengatasi masalah	Pendidik membantu peserta didik melakukan refleksi terhadap investigasinya dan proses-proses yang mereka gunakan.

David Johnson dan Johnson mengemukakan 5 langkah strategi PBL melaluikegiatan kelompok:

- 1. Mendefinisikan masalah, yaitu merumuskan masalah dari peristiwa tertentu yang mengandung isu konflik, hingga siswa menjadi jelas maslahapa yang akan dikaji. Dalam kegiatan ini guru bisa meminta pendapat danpenjelasan siswa tentang isu-isu hangat yang menarik untuk dipecahkan.
- 2. Mendiagnosis masalah, yaitu menentukan sebab-sebab terjadinya masalah, serta menganalisis berbagai factor baik factor yang bisa menghambat maupun factor yang dapat mendukung dalam penyelesaian masalah. Kegiatan ini bisa dilakukan dalam diskusi kelompok kecil, hingga akhirnya peserta didik dapat mengurutkan tindakan-tindakan prioritas yang dapat dilakukan sesuai dengan jenis penghambat yang diperkirakan.
- 3. Merumuskan alternatif strategi, yaitu menguji setiap tindakan yang telah dirumuskan melalui diskusi kelas. Pada tahapan ini setiap siswa didorong untuk berpikir mengemukakan pendapat dan argumentasi tentang kemungkinan setiap tindakan yang dapat dilakukan.
- 4. Menentukan dan menerapkan strategi pilihan, yaitu pengambilan keputusan tentang strategi mana yang dapat dilakukan.
- 5. Melakukan evaluasi, baik evaluasi proses maupun evaluasi proses maupun evaluasi hasil. Evaluasi proses adalah evaluasi terhadap seluruh proses pelaksanaan kegiatan, evaluasi hasil adalah evaluasi terhadap akibatdari penerapan strategi yang diterapkan. (Wina Sanjaya, 2008: 217-218).

Menurut John Dewey, penyelesaian masalah dilakukan melalui 6 tahap, yaitu :

Tahap-tahap	Kemampuan yang diperlukan
Merumuskan masalah	Mengetahui dan merumuskan masalah secara jelas
Menelaah masalah	Menggunakan pengetahuan untuk memperinci, menganalisis masalah dari beberapa sudut.
Merumuskan hipotesis	Berimajinasi dan menghayati ruang lingkup, sebab akibat, dan alternative penyelesaian.

Mengumpulkan dan mengelompokkan data sebagai bahan pembuktian hipotesis	Kecakapan mencari dan menyusun data. Menyajikan data dalambentuk diagram, gambar, dantabel.
Pembuktian hipotesis	Kecakapan menelaah dan membahas data. Kecakapan menghubungkan dan menghitung, serta ketrampilan dalam mengambil keputusan dan kesimpulan.
Menentukan pilihan penyelesaian	Kecakapan membuat alternative penyelesaian. Kecakapan menilai pilihan dengan memperhitungkan akibat yang akan terjadi pada setiap pilihan.

Menurut *Fogarty* yang dikutip oleh *Rusman*, proses pembelajaran dengan pendekatan PBL dijalankan dengan 8 langkah, seperti berikut:

- 1. Menemukan masalah.
- 2. Mendefinisikan masalah
- 3. Mengumpulkan fakta-fakta.
- 4. Menyusun hipotesis
- 5. Penelitian
- 6. Rephrasing masalah
- 7. Menyuguhkan alternatif
- 8. Mengusulkan solusi

Berdasarkan pendapat dari beberapa tokoh diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sintaks strategi pembelajaran berbasis masalah terdiridari, memberikan orientasi permasalahan kepada peserta didik, mendiagnosis masalah, pendidik membimbing proses pengumpulan data individu maupun kelompok, mengembangkan dan menyajikan hasil karya,menganalisis dan mengevaluasi proses dan hasil.

Strategi pembelajaran berbasis masalah dapat diterapkan melalui kegiatan individu, tidak hanya melalui kegiatan kelompok. Penerapan initergantung pada tujuan pembelajaran yang ingin dicapai dan materi yangakan diajarkan. Apabila materi yang akan diajarkan dirasa membutuhkanpemikiran yang dalam, maka sebaiknya pembelajaran dilakukan melaluikegiatan kelompok, begitupula sebaliknya.

BAB III PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang kami dapat setelah membaca dan menulis makalah ini dapat kami simpulkan bahwa:

- 1. Pembelajaran berbasis masalah (PBL) adalah suatu metode pembelajaran yang berlandaskan pada prinsip pemanfaatan permasalahan-permasalahan sebagai poin permulaan untuk proses mendapatkan dan mengintegrasikan suatu pengetahuan baru. Pembelajaran berbasis masalah meningkatkan kemampuan peserta didik dalam beberapa hal, yakni: mentransfer konsep dan permasalahan baru, integrasi konsep, ketertarikan/minat belajar, belajar dengan arahan sendiri dan keterampilan belajar.
- 2. Dalam Pemebelajaran Berdasarkan Masalah (*Problem Based Learning*), pemecahan masalah didefinisikan sebagai proses atau upaya untuk mendapatkan suatu penyelesaiantugas atau situasi yang benar-benar nyata sebagai masalah dengan menggunakan aturan-aturan yang sudah diketahui.
- 3. Strategi pembelajarab berbasis masalah harus dimulai dengan kesadaran adanya masalah yang harus dipecahkan. Pada tahapan ini guru membimbingsiswa pada kesadaran adanya kesenjangan atau gap yang dirasakan oleh manusia maupun lingkungan sosial.
- 4. Pengelolaan Pembelajaran Berdasarkan Masalah terdapat 5 langkahutama, yaitu :
 - Mengorientasikan siswa pada masalah
 - Mengorganisasikan siswa untuk belajar;
 - Memandu menyelidiki secara mandiri atau kelompok;
 - Mengembangkan dan menyajikan hasil kerja; dan
 - ❖ Menganalisis dan mengevaluasi hasil pemecahan masalah.

DAFTAR PUSTAKA

- Esema, D., Susari, E., & Kurniawan, D. (2012). PROBLEM-BASED LEARNING. *Universitas Kristen Satya Wacana* .
- Hotimah. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *JURNAL EDUKASI*, *VII* (5-11).
- I Gusti Bagus Wirya Agung, S. M. (2020). Makalah Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Sebagai Rujukan Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan. *Universitas Udayana*.
- Nafiah, Y. N., & Suyanto, W. (2014). PENERAPAN MODEL PROBLEM-BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS DAN HASIL BELAJAR SISWA. *Universitas Negeri Yogyakarta*.