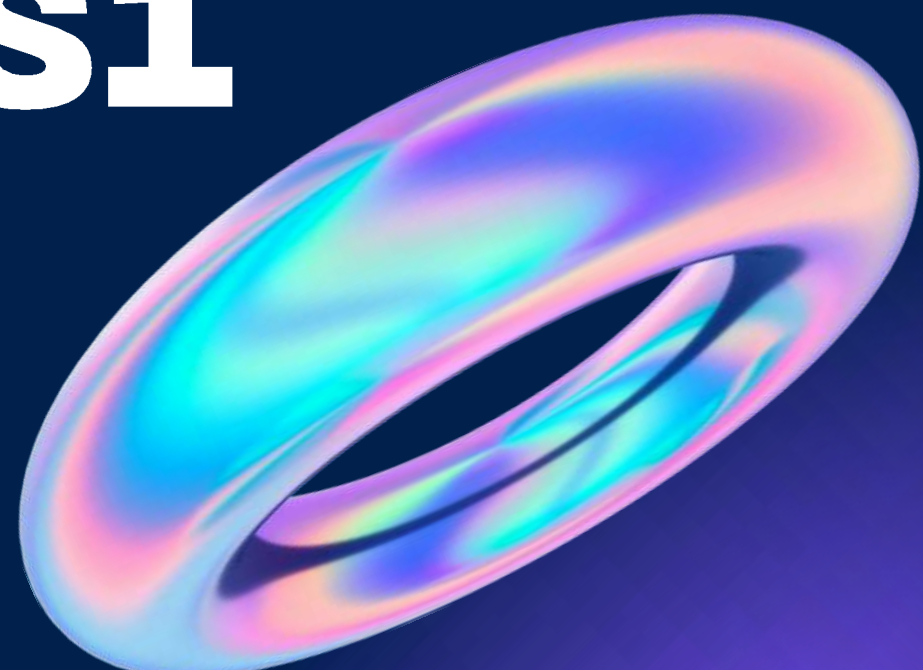




Dampak–Dampak Globalisasi



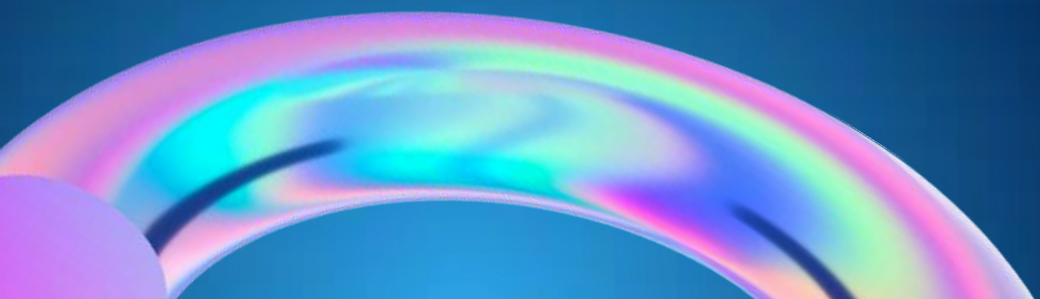
Perspektif Global
kelompok 5





Anggota Kelompok 5

- Annisa Hasbid (2013053075)
- Besti Nopita Sari (2053053046)
- Nurul Aulia Azharie (2013053151)
- Safitri Wahyuningtias
(2013053095)



POKOK BAHASAN

1

Dampak Positif Globalisasi
Dalam Bidang
Pendidikan, Sosial, Budaya,
Ekonomi, Ilmu
Pengetahuan dan
Teknologi

2

Dampak Negatif
Globalisasi Dalam Bidang
Pendidikan, Sosial, Budaya,
Ekonomi, Ilmu
Pengetahuan dan
Teknologi?

Dampak Positif Globalisasi

>>>



Bidang Pendidikan



- a. Kemudahan dalam mengakses informasi pendidikan
- b. Meningkatnya kualitas pendidik
- c. Meningkatnya kualitas pendidikan
- d. Mendorong peserta didik untuk menciptakan karya inovatif
- e. Pengajaran interaktif multimedia
- f. Perubahan corak pendidikan

Bidang Sosial



- a. Terciptanya lapangan kerja
- b. Terciptanya tenaga kerja profesional
- c. Terbentuknya nilai dan tata cara baru
- d. Peningkatan efektivitas serta efisiensi kerja
- e. Upaya pemberdayaan wanita serta perwujudan kesetaraan gender
- f. Terjadi diferensiasi struktural

Bidang Budaya



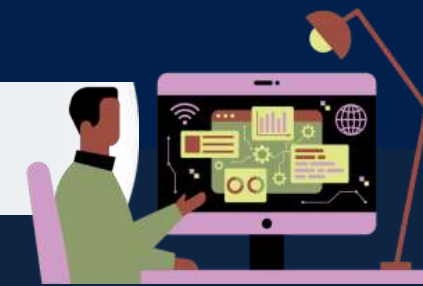
- a. Menciptakan sikap dan tata nilai yang baik
- b. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi serta budaya
- c. Kualitas kehidupan yang meningkat
- d. Pertukaran budaya
- e. Nilai sosial dan budaya Indonesia dapat diperkenalkan kepada dunia internasional
- f. Indonesia dapat mengikuti kunjungan nilai sosial dan budaya dari Negara lain

Bidang Ekonomi



- a. Produksi global dapat ditingkatkan
- b. Meningkatkan kemakmuran masyarakat dalam suatu negara
- c. Meluaskan pasar untuk produk dalam negeri
- d. Dapat memperoleh lebih banyak modal dan teknologi yang lebih baik
- e. Menyediakan dana tambahan untuk pembangunan ekonomi

Bidang IPTEK

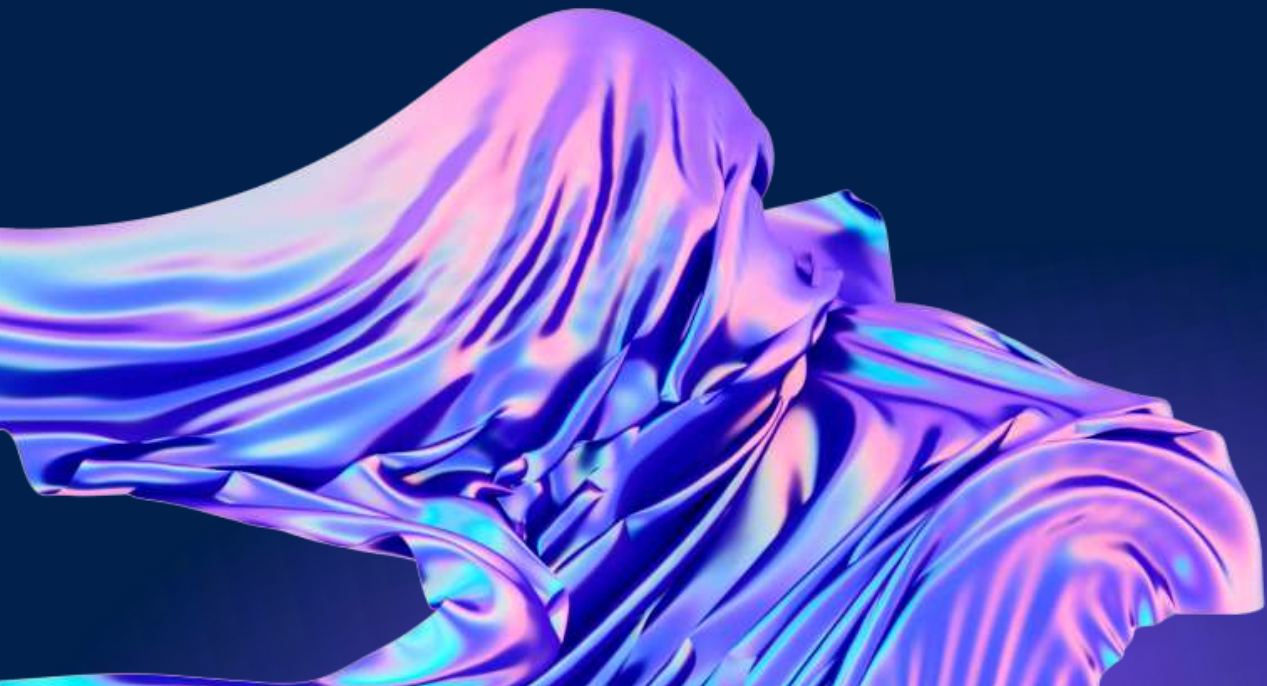


- a. Kemudahan dalam mengakses informasi dari internet
- b. Kemudahan dalam Komunikasi Jarak Jauh
- c. Kemudahan dalam sarana transportasi
- d. Diciptakannya mesin canggih
- e. Kemudahan dalam Transaksi Jual Beli



Dampak Negatif Globalisasi

>>>



Bidang Pendidikan



- Komersialisasi pendidikan
- Bahaya dunia maya
- Ketergantungan
- Meningkatnya kesenjangan sosial
- Munculnya tradisi serba cepat dan instan

Bidang Sosial



- Perubahan Gaya hidup
- Materialistis
- Degredasi moral masyarakat
- Munculnya individualisme

Bidang Budaya



- Pudarnya semangat mempelajari kebudayaan sendiri.
- Masyarakat lebih cenderung mempelajari budayakebarat- baratan
- Kesenian-kesenian yang bersifat ritual mulaitersingkir dan kehilangan fungsinya.

Bidang Ekonomi

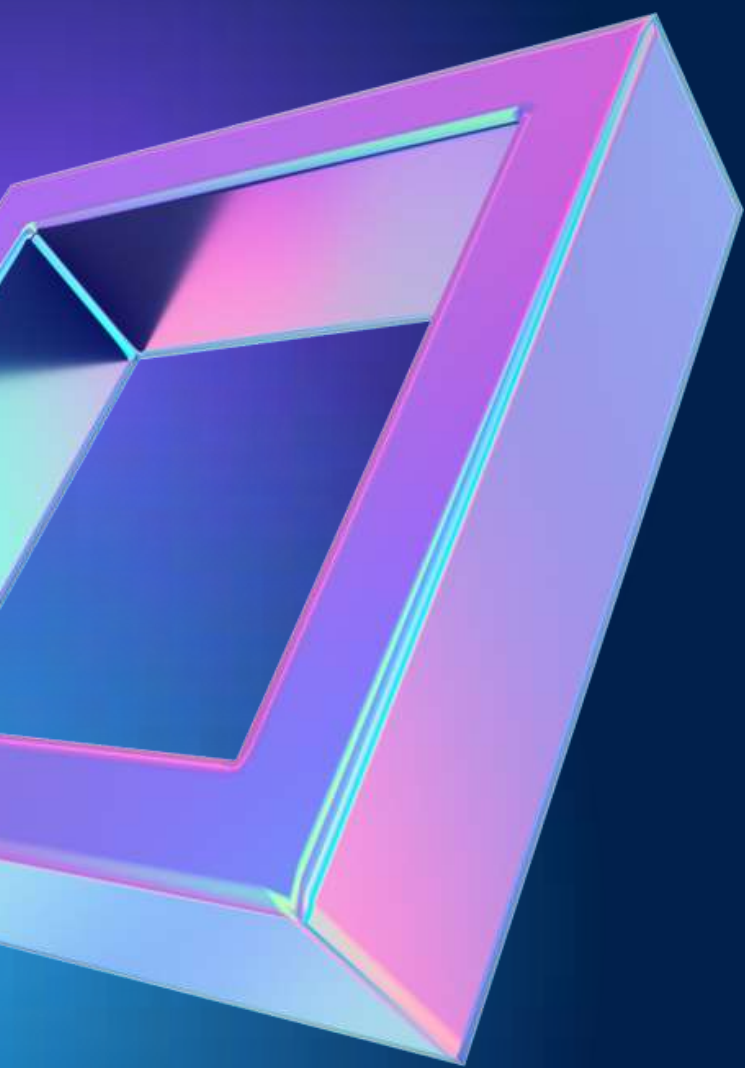


- Perilaku hidup yang konsumtif
- Terjadi persaingan bisnis
- Kekurangan lapangan pekerjaan
- Sektor keuangan tidak stabil

Bidang IPTEK



- Kejahatan dunia maya
- Ketergantungan terhadap teknologi



Terima

Kasih