



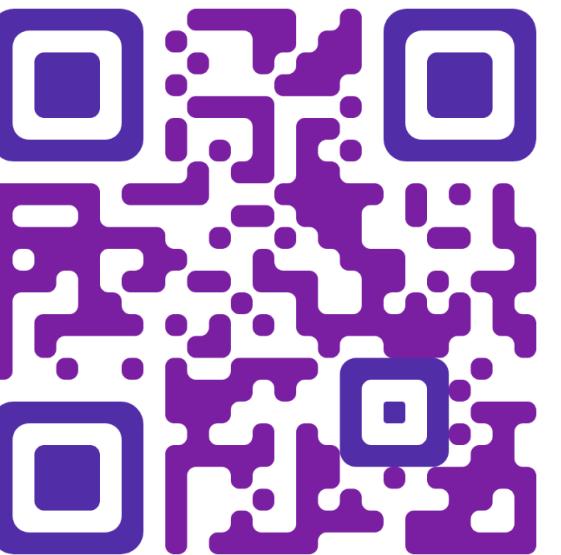
Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

# PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)



Dr. Rangga Firdaus, S.Kom., M.Kom  
081379006544

- Tim PJJ MOOC APTIKOM
- SPADA Team & Rajawali 34
- Kepala Pusat Pembelajaran Daring & Pendidikan Jarak Jauh UNILA



<https://bit.ly/PekertiUnila2022>

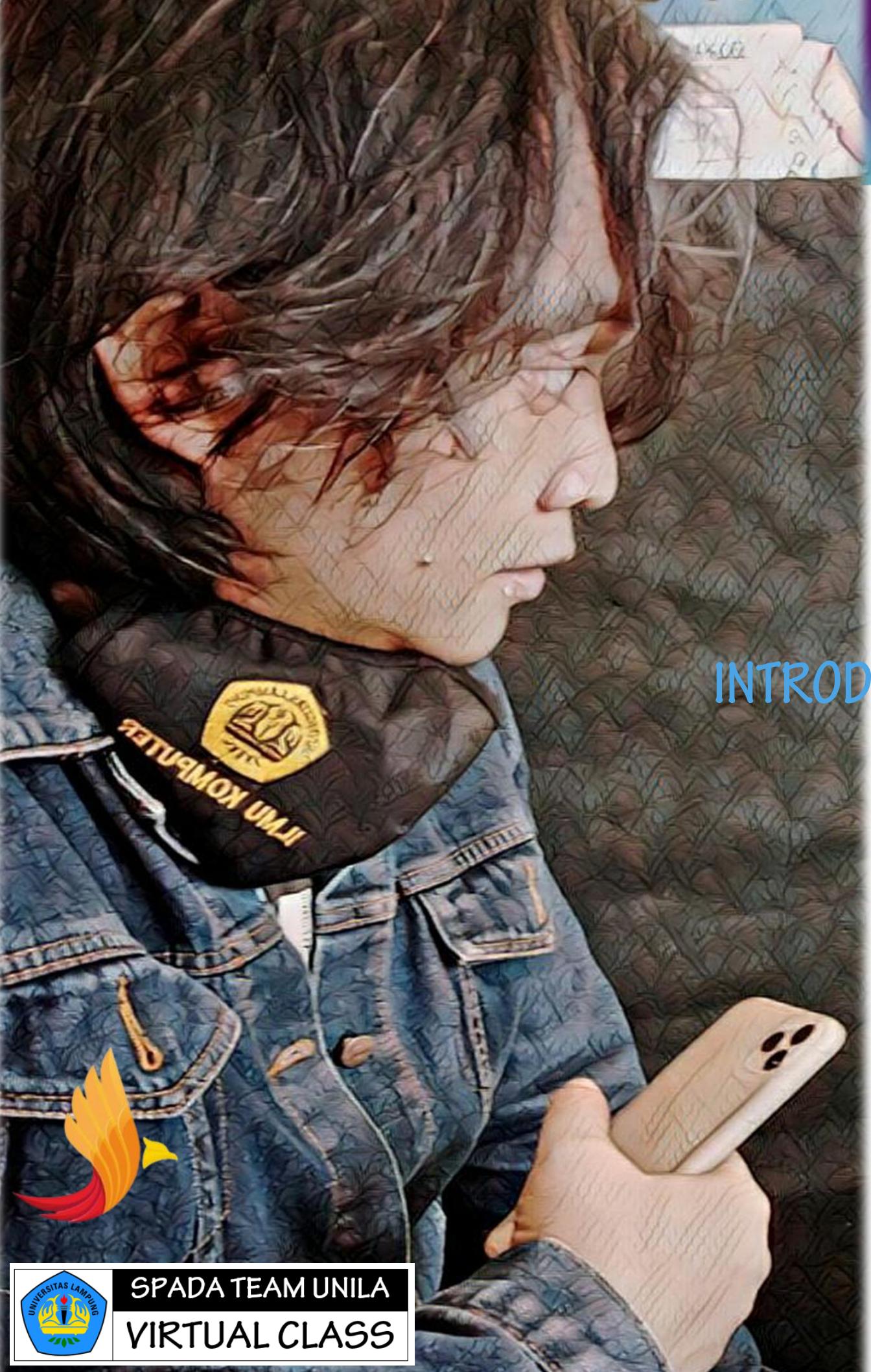


SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS

BLENDED LEARNING  
HYBRID LEARNING



Materi ke-2



# URAIAN MATERI I



Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

## IMPLEMENTASI RAGAM MEDIA DAN SUMBER BELAJAR

Pemanfaatan beberapa Tools digunakan untuk membuka cakrawala peserta PEKERTI / AA



## TANYA JAWAB & DISKUSI

Open Mind, Open Heart

## SWOT – PEMBELAJARAN SAAT INI

Pemahaman yang baik akan menghasilkan suatu aktivitas yang baik, niat karena Allah jadi amal ibadah

## DESAIN INSTRUKSIONAL

Sinergi dan kolaborasi dengan semua komponen system pembelajaran daring



# Rajawali Fight-X'34



RAJAWALI-X  
34



RAJAWALI - X'34 FIGHT !





**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#1

[www.QUIZIZZ.com](https://www.quizizz.com)

Stop !!

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**



Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

#2

Selanjutnya, silahkan klik alamat dibawah ini

[www.mentimeter.com](http://www.mentimeter.com)

code : Nanti diberikan

Stop !!

PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)



**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#3

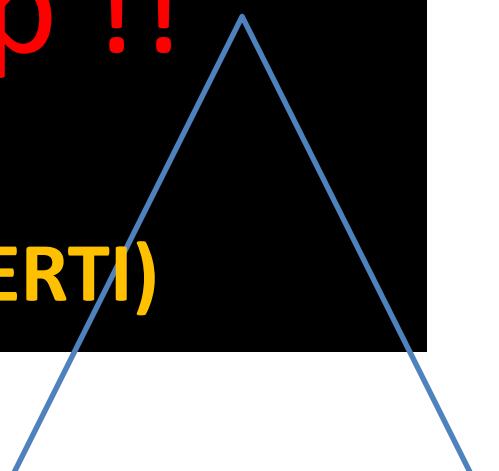
<https://StreamYard.com>

Stop !!

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS





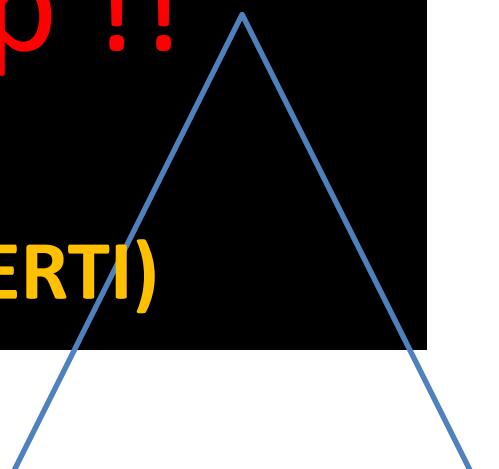
**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#4

<https://wheelofnames.com/>

Stop !!

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**



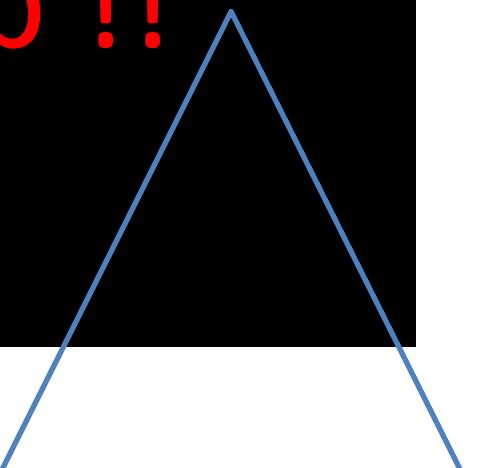


**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#5

<https://www.randomlists.com/team-generator>

Stop !!





**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#6

<https://www.qr-code-generator.com/>

Stop !!

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**



**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

#7

<https://www.pdfdrive.net/>

Stop !!

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**

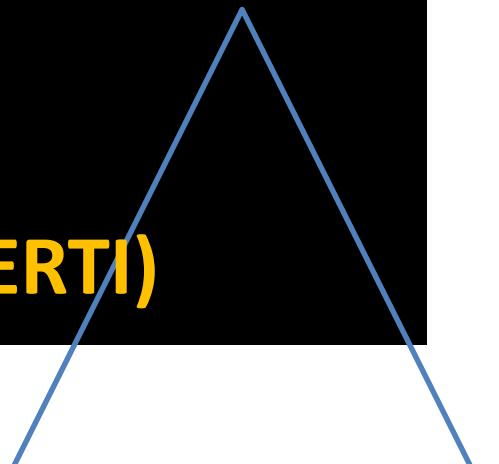


**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

# INTRODUCTION

**RAGAM MEDIA DAN SUMBER BELAJAR BERBASIS ICT**

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**





Rangga Firdaus  
Ilmu Komputer  
Kapsus Pembelajaran Daring  
dan Pendidikan Jarak Jauh  
Universitas Lampung  
TIM SPADA DIKTI  
Tim PJJ MOOC APTIKOM

DULU



Kapur – Papan Tulis – Buku  
Perpustakaan – Laboratorium  
Kelas – Sekolah – Ekskul



GADGET



KINI

Jika dahulu di dalam sekolah dipergunakan dan ditemui kapur, papan tulis, buku, perpustakaan, laboratorium, dsb. – saat ini beraneka ragam gawai telah dikembangkan untuk pembelajaran



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



Rangga Firdaus  
Ilmu Komputer  
Kapsus Pembelajaran Daring  
dan Pendidikan Jarak Jauh  
Universitas Lampung  
TIM SPADA DIKTI  
Tim PJJ MOOC APTIKOM

# Menjelaskan Fenomena Transformasi Proses Pembelajaran

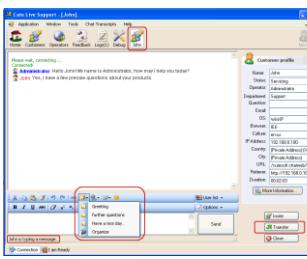
Social-Networking



Email



Chatting



Blogging

Browsing



Group-Ware



Mailing-list



DULU

Dikte – Mengarang – Observasi  
Latihan - Ulangan – Ujian – Test  
Kelompok – Kolaborasi – Presentasi



NETTING

KINI

Pada saat ini, tersedia beraneka ragam cara untuk berkomunikasi, berinteraksi, dan berinteraksi secara daring (online) yang dapat dimanfaatkan oleh para insan pembelajar (guru dan dosen)



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



Rangga Firdaus  
Ilmu Komputer  
Kampus Pembelajaran Daring  
dan Pendidikan Jarak Jauh  
Universitas Lampung  
TIM SPADA DIKTI  
Tim PJJ MOOC APTIKOM

## Menjelaskan Fenomena Transformasi Proses Pembelajaran

berorientasi pada guru	→	berorientasi pada siswa
stimulasi sensor tunggal	→	stimulasi sensor jamak
progresi satu jalur	→	progresi banyak jalur
media pembelajaran tunggal	→	multi media
aktivitas terisolasi	→	aktivitas kolaboratif
transmisi informasi	→	pertukaran informasi
pembelajaran pasif	→	pembelajaran aktif
faktual	→	lateral
berbasis pengetahuan	→	berbasis pengambilan keputusan
reaktif	→	proaktif
duplicasi	→	otentik
konteks artifisial	→	konteks riil

Proses pembelajaran yang bersifat pasif-statis harus dirubah menjadi aktif-dinamis, agar relevan dengan kondisi dunia nyata yang telah berubah secara signifikan akibat keterbukaan/globalisasi





Rangga Firdaus  
Ilmu Komputer  
Kampus Pembelajaran Daring  
dan Pendidikan Jarak Jauh  
Universitas Lampung  
TIM SPADA DIKTI  
Tim PJJ MOOC APTIKOM

## Menjelaskan Fenomena Transformasi Satuan Pendidikan



Satuan pendidikan harus berbenah mentransformasikan dirinya sesuai dengan situasi dan kondisi lingkungan global yang terbuka dan kompetitif agar senantiasa relevan di mata insan pembelajar



ERDEKA BELAJAR:  
KAMPUS MERDEKA



KEMENTERIAN  
PENDIDIKAN  
DAN KEBUDAYAAN

30 JANUARI 2020



MERDEKA BELAJAR:  
KAMPUS MERDEKA

30 JANUARI 2020

KEMENTERIAN  
PENDIDIKAN  
DAN KEBUDAYAAN

Peluncuran Program  
**#KAMPUSMERDEKA**



# Kampus Merdeka

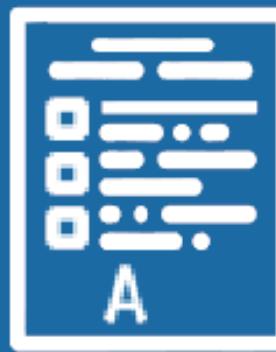
1

Pembukaan  
program studi  
baru



2

Sistem akreditasi  
perguruan tinggi



3

Perguruan  
Tinggi Negeri  
Badan Hukum



4

Hak belajar tiga  
semester di luar  
program studi



- Permendikbud No. 7 Tahun 2020 tentang Pendirian, Perubahan, Pembubaran Perguruan Tinggi Negeri, dan Pendirian, Perubahan, Pencabutan Izin Perguruan Tinggi Swasta
- Permendikbud No. 5 Tahun 2020 tentang Akreditasi Program Studi dan Perguruan Tinggi

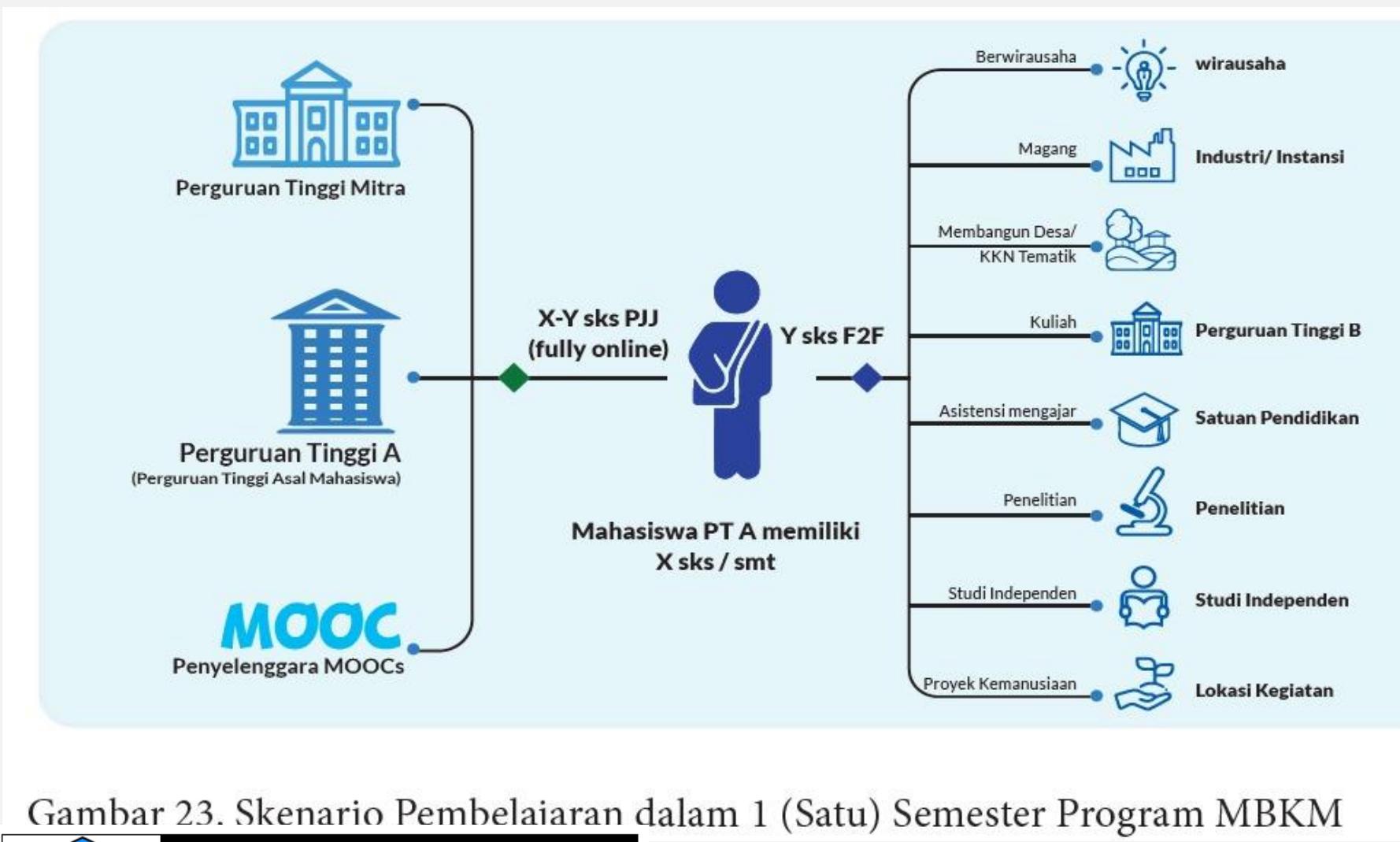
Permendikbud No. 5 Tahun 2020 tentang Akreditasi Program Studi dan Perguruan Tinggi

- Permendikbud No. 4 Tahun 2020 tentang Perubahan Perguruan Tinggi Negeri menjadi Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum
- Permendikbud Nomor 6 Tahun 2020 tentang Penerimaan Mahasiswa Baru Program Sarjana pada Perguruan Tinggi Negeri

Permendikbud No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi



# MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA



Gambar 23. Skenario Pembelajaran dalam 1 (Satu) Semester Program MBKM

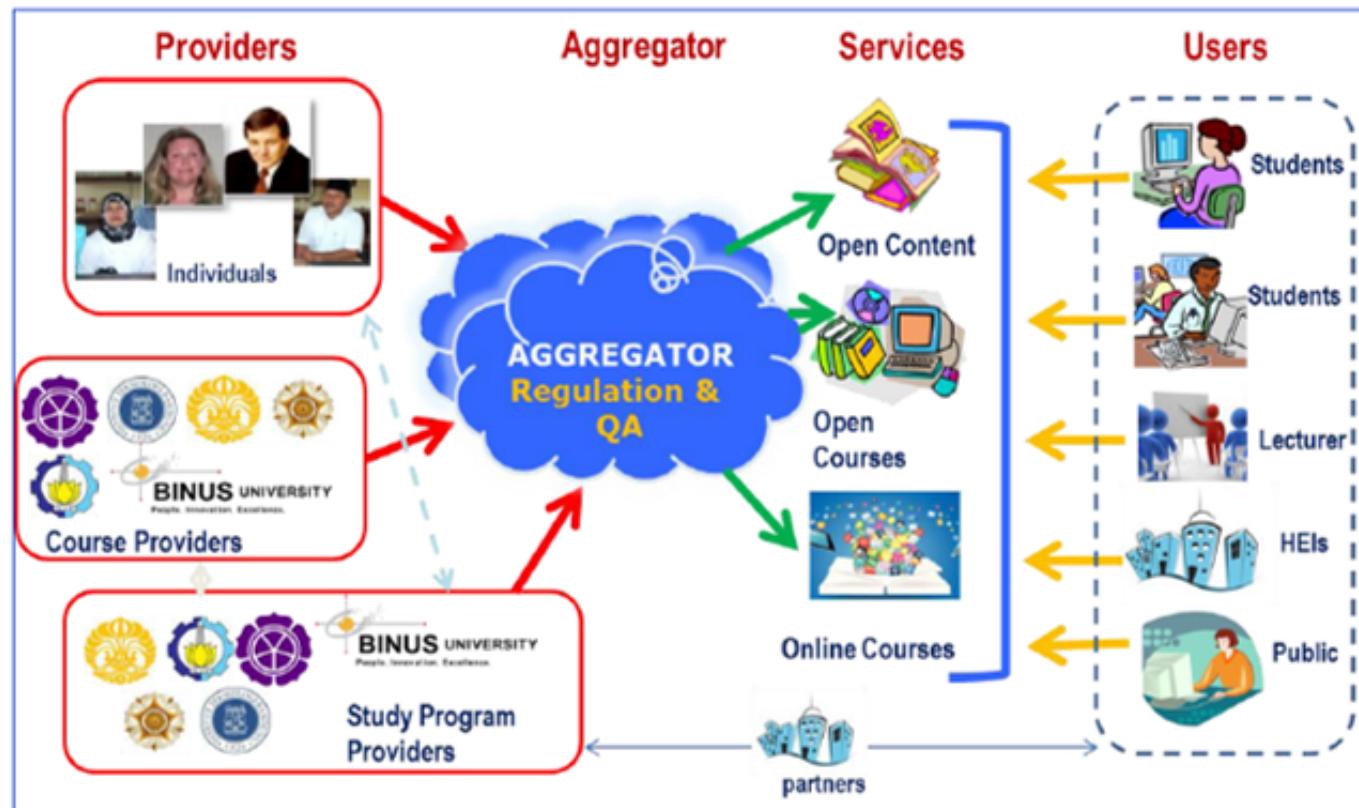




# INSTITUT PENDIDIKAN SIBER INDONESIA



## Model Bisnis Baru Pendidikan



### Pembelajaran Daring

- retail: courses, competency packages
- wholesale: study program
- Degree/certificate/diplome



### Blockchain dalam pendidikan

- retail: blocks/LOM, courses, competency packages,
- Recognition of prior learning
- certificate

15



RAJAWALIX34

KNOWLEDGE QUADRAT



# PROGRAM PERMATA-SAKTI **2019**



## PERMATA-SAKTI TAHUN 2020

PERTUKARAN MAHASISWA TANAH AIR NUSANTARA  
- SISTEM ALIH KREDIT DENGAN TEKNOLOGI INFORMASI -



PANDUAN

PROGRAM  
PERTUKARAN MAHASISWA TANAH AIR  
NUSANTARA-SISTEM ALIH KREDIT DENGAN  
TEKNOLOGI INFORMASI  
(PERMATA-SAKTI)  
KAMPUS MERDEKA & MERDEKA BELAJAR  
TAHUN 2020



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS





# PERMATA-SARI

PROGRAM PERTUKARAN MAHASISWA TANAH AIR  
NUSANTARA - SISTEM ALIH KREDIT



## INFORMASI

# PERMATA-SARI

PERTUKARAN MAHASISWA NUSANTARA  
SISTEM ALIH KREDIT TAHUN 2021

**Wujudkan Merdeka Belajar - Kampus Merdeka**  
**Ayo, Kuliah 1 Semester di 33 PTN**



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

# **BLENDDED LEARNING - HYBRID LEARNING**

## INSTRUCTIONAL MEDIA AND TECHNOLOGIES FOR LEARNING

### RAGAM MEDIA DAN SUMBER BELAJAR BERBASIS ICT

**PELATIHAN PENINGKATAN KETERAMPILAN DASAR TEKNIK INSTRUKSIONAL (PEKERTI)**



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



# PADA DASARNYA ADA 6 (ENAM) JENIS MEDIA PEMBELAJARAN

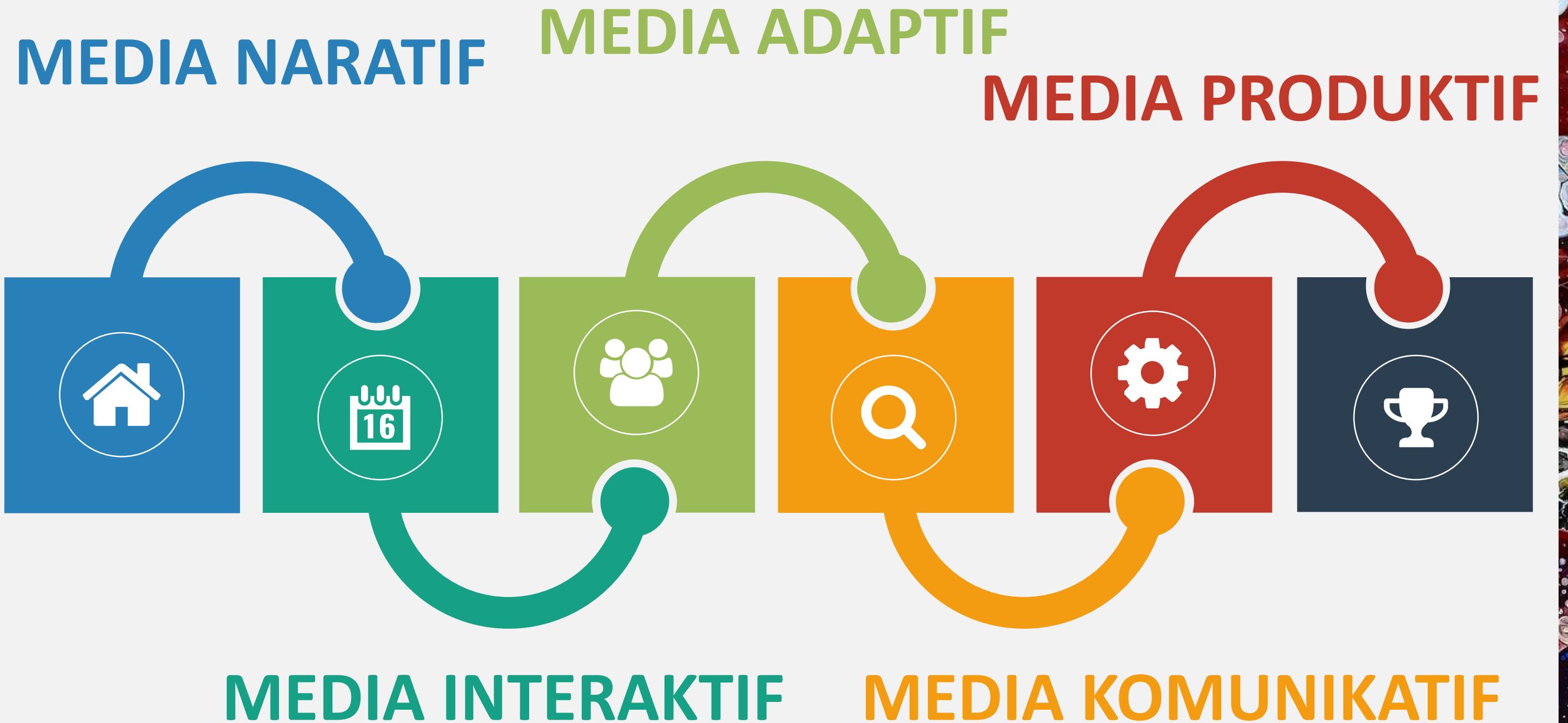
Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2002). Instructional media and technologies for learning. Merrill.





# MEDIA DARI PERSPEKTIF PEMBELAJARAN

Laurillard, D. (1993). Rethinking University Teaching: A Framework for the Effective Use of Educational Technology. Routledge.





# ENAM JENIS SUMBER BELAJAR DALAM PROSES BELAJAR

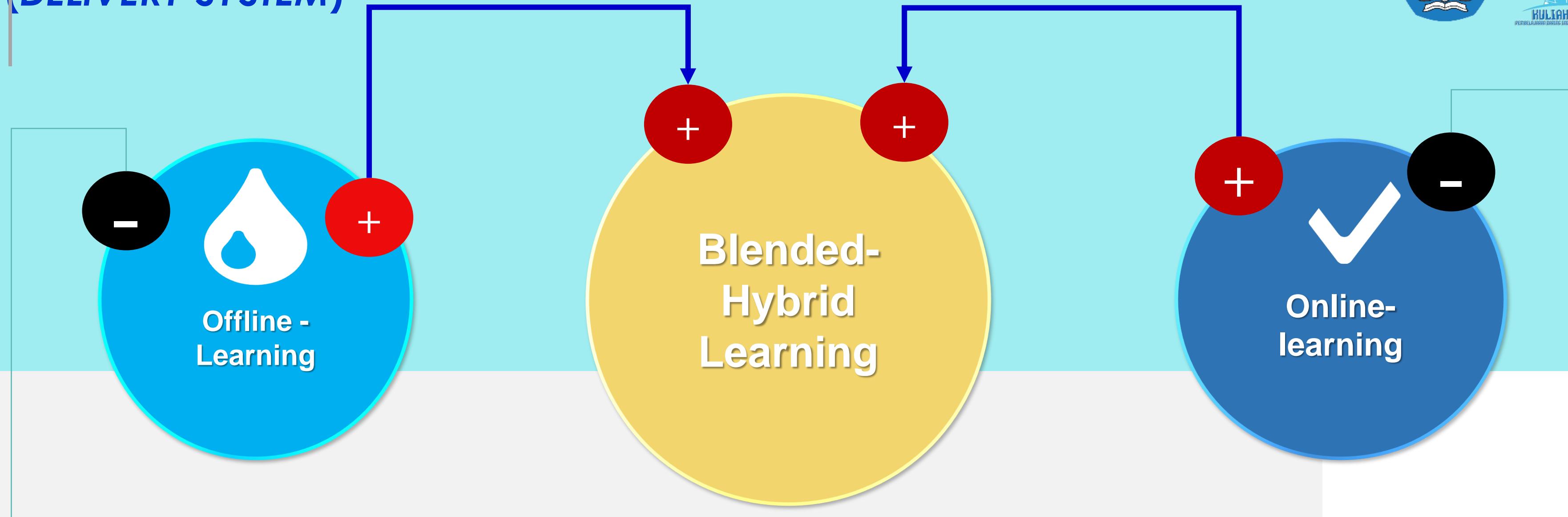
Instructional Technologies The Definition and Domains of The Field (1994), AECT (Association for Educational Communication and Technology)



RANGER WOLF X TEAM  
BLENDED/HYBRID LEARNING

# New Learning Process

(DELIVERY SYSTEM)



All materials are available digitally in the form of individual learning objects or e-learning packages, while “class time” is for discussion, problem solving activities, peer-review and argumentation



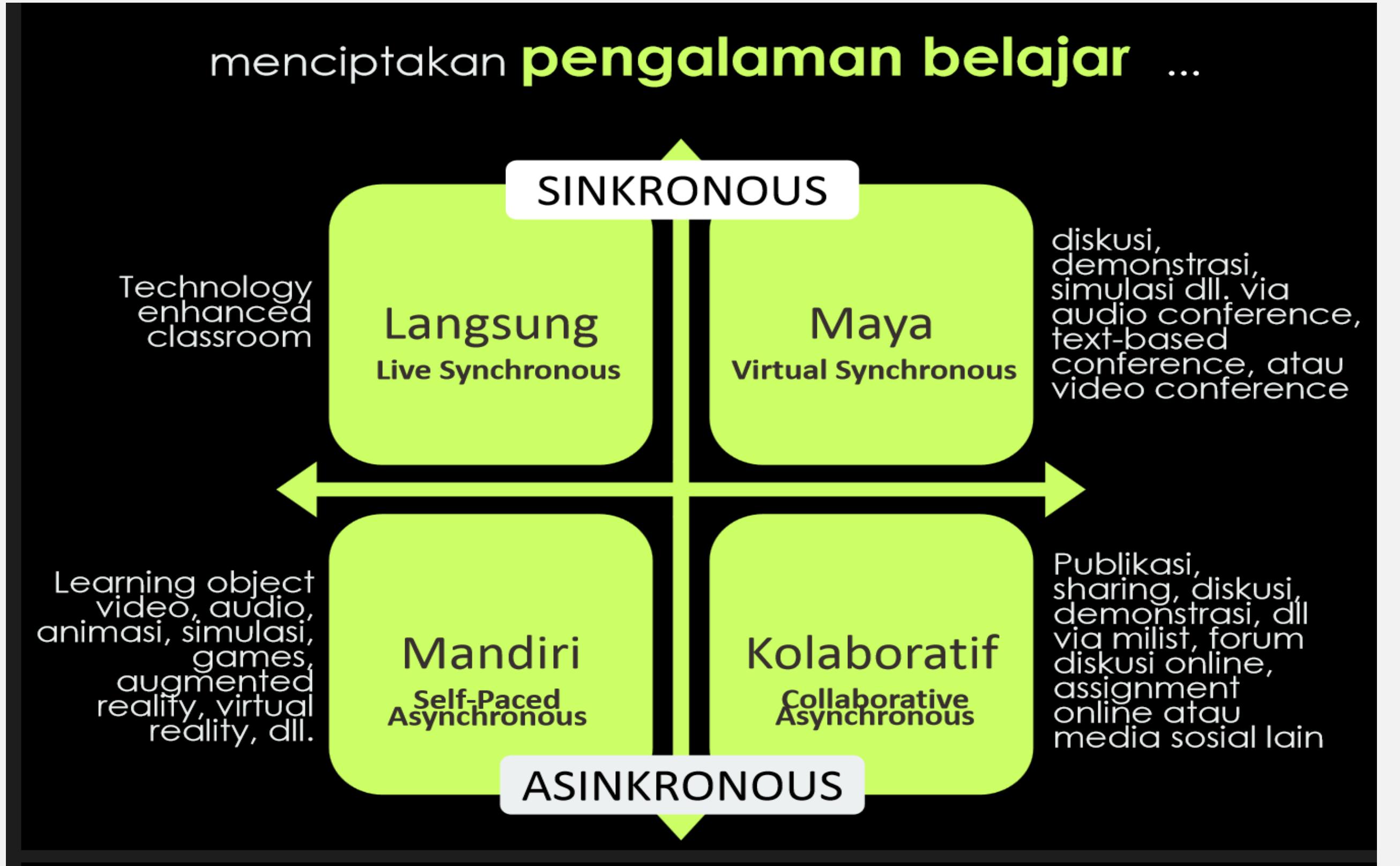
# SETTING & AKTIVITAS PEMBELAJARAN



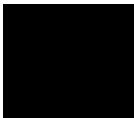
Setting Pembelajaran	Aktivitas Pembelajaran
SINKRONOUS LANGSUNG	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ceramah, Diskusi , Praktek ,Workshop, Seminar, Praktek lab, Proyek individu/kelompok, dll</li></ul>
SINKRONOUS MAYA	<ul style="list-style-type: none"><li>• Konferensi Audio, Konferensi Video, Web-based Seminar(webinar)</li></ul>
ASINKRONOUS MANDIRI	<ul style="list-style-type: none"><li>• Membaca (<i>reading</i>), Menonton (video, <i>webcast</i>), Mendengar (audio,<i>audiocast</i>), Studi <i>online</i>, Simulasi/Praktek, Latihan, Tes</li></ul>
ASINKRONOUS KOLABORATIF	<ul style="list-style-type: none"><li>• Partisipasi dalam diskusi melalui forum diskusi <i>online</i>.</li><li>• Mengerjakan tugas individu/kelompok melalui penugasan <i>online</i>.</li><li>• Publikasi individu atau kelompok (melalui wiki, blog, dll).</li></ul>



# SETTING & AKTIVITAS PEMBELAJARAN



Rajawali Fight-X'34





SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS

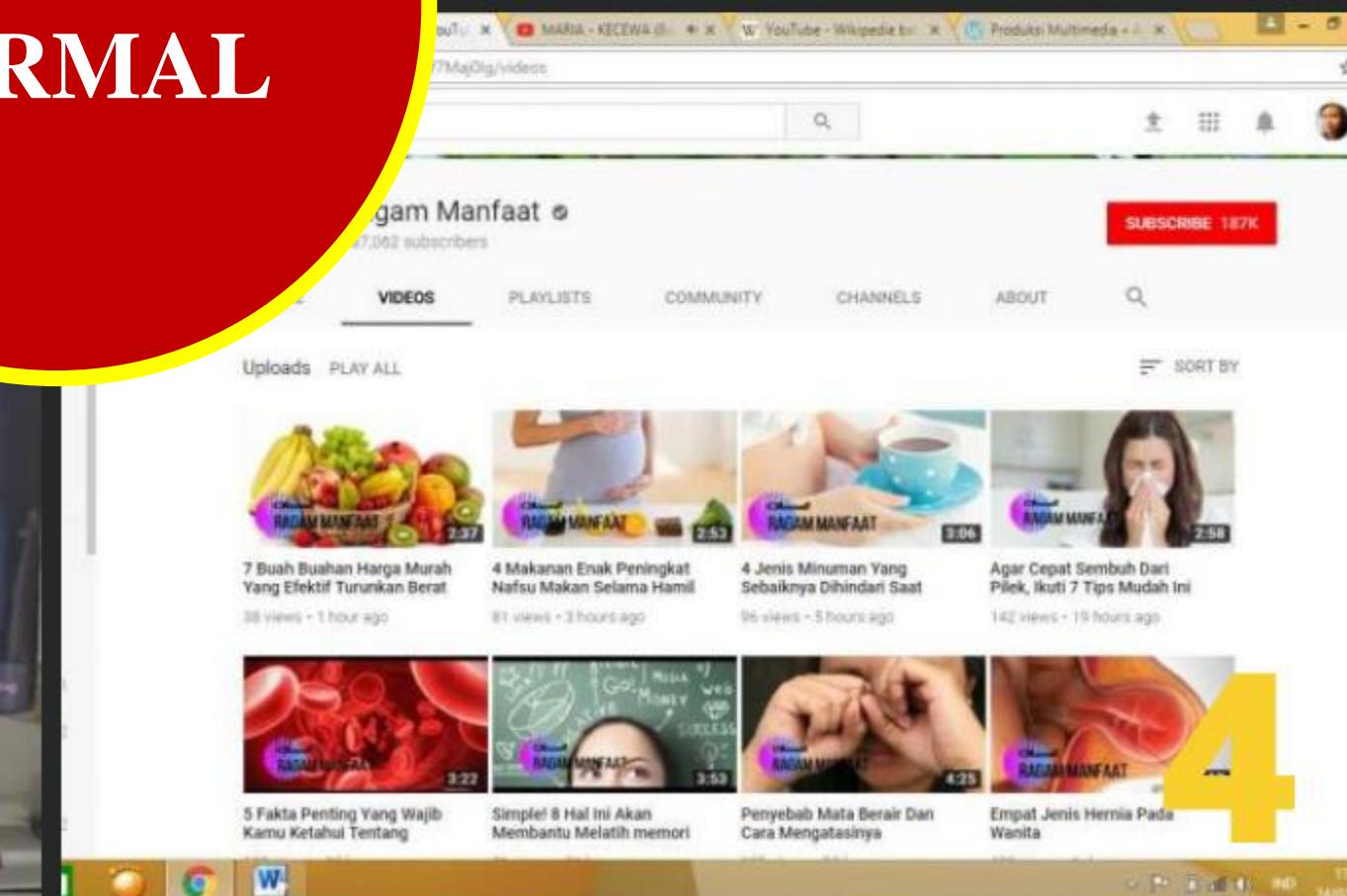
OFFLINE

SINKRONUS



ONLINE

ASINKRONUS



3

NEW  
NORMAL





# KUNCI KESUKSESAN

## BLENDED LEARNING – HYBRID LEARNING



# Multi-Peran Seorang Pendidik

**Agile**, kita memposisikan diri kita sesuai dengan konteks proses pembelajaran yang dirancang.

- sebagai sumber belajar, yang tahu dan memahami lebih dulu.
- sebagai fasilitator yang mengatur lalu lintas proses pembelajaran.
- Sebagai coach, yang menanamkan motivasi dan kapabilitas peserta didik.
- Sebagai arsitek pembelajaran, melalui desain instruksional yang disusunnya
- Sebagai Kolega Mitra Peserta didik yang bersama sama belajar tanpa henti.
- Sebagai pendamping pembelajar, yang selalu siap memberikan bantuan moral.

# CONTOH PELAKSANAAN SINKRONUS



*Pembelajaran Sinkronous @ Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Universitas Lampung*



**RANGER WOLF X TEAM**  
**BLENDED/HYBRID LEARNING**



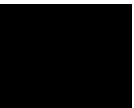
# DAFTAR KELENGKAPAN MK DARING

Item	Sub-Item
Judul mata kuliah	Judul, kode, SKS, Jenjang
Dosen Pengasuh	foto, nama, alamat email/hp
Salam pembuka	
Deskripsi Matakuliah	
Kompetensi	Peta Kompetensi & Peta Program Penjelasan level Bloom
Rencana Babak	GBPP: Lengkap untuk 1 mk
Rencana pelaksanaan	SAP: kegiatan, kapan,....
Rencana Asesmen	Tugas Latihan Kuis UTS UAS
Bahan setiap baba (diisi untuk setiap babak)	Info awal (ringkasan, pemandu, dll) Materi bacaan Link ke sumber lain Slides Video Flash/Animasi Tugas, latihan, Quiz

Item	Sub-Item
Strategi interaksi	Forum diskusi mhs Chat/Vicon mhs-guru Kerja kelompok mhs Upload Tugas Pengumuman
Referensi	Daftar pustaka buku dan electronic materials (lengkap dengan akses)
Daftar Istilah	
UAS	Soal, tugas, dll
UTS	soal, tugas, dll
Evaluasi MK	Kuesioner pasca perkuliahan
Pre Test	soal, tugas, dll
Post test	soal, tugas, dll



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



# STRUKTUR PENYAJIAN MATAKULIAH DARING

## Deskripsi Mata kuliah

### Babak/Pokok Bahasan I

PENDAHULUAN

PENYAJIAN

PENUTUP

II

III

### Evaluasi Mandiri

### Daftar Pustaka

### Senarai/glosari

Evaluasi MK

### 1. Deskripsi MATA KULIAH

- Nama MK (+ kode +SKS)
- Sapaan, foto dosen pengampu & email
- Deskripsi singkat mata kuliah /topik
- Kegunaan mata kuliah/topik bagi mahasiswa (mungkin sebagai prasyarat kerja, atau untuk pengembangan ilmu, atau sebagai landasan mata kuliah lain).
- Capaian pembelajaran
- Peta Urutan bahan ajar.(bab/modul/babak) dan jadwal/waktu untuk beban belajar
- Petunjuk mempelajari bahan ajar.

### 2. Babak (setiap Bab/Modul/sesi tatap muka)

#### 2.1. PENDAHULUAN

- Sapaan mahasiswa
- Gambaran umum materi
- Relevansi dengan pengetahuan mahasiswa.
- Capaian pembelajaran.

#### 2.2. PENYAJIAN

- Uraian bahan ajar (study notes, ppt, video simulasi, links, dll)
- Contoh Latihan.
- Rangkuman.
- Forum Diskusi

#### 2.3. PENUTUP

- Tes / Soal / Tugas / assignment
- Umpan balik untuk menilai diri sendiri.
- Tindak lanjut (saran).
- Refleksi
- Pengumuman

- Image
- teks
- Video
- In text activity
- Links
- Simulation
- symbols





# SISTEM PENJAMINAN MUTU

PENGANTAR	
1	Deskripsi MK
2	Sapaan
3	Profil Dosen
4	CP MK
5	Petunjuk Belajar

Komponen	Pertemuan Ke-															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
<b>PENDAHULUAN</b>																
6	Sapaan Mahasiswa															
7	Gambaran Umum															
8	Relevansi															
9	CP															
<b>PENYAJIAN</b>																
10	Uraian Materi (PDF/PPT/Video/Tauan)															
12	Contoh/Latihan															
13	Rangkuman															
<b>PENUTUP</b>																
14	Tugas/Tes Formatif															
15	Forum Diskusi															

EVALUASI	
16	Tes Sumatif
17	Tugas akhir

**Catatan :**

- 1 Test Sumatif tidak boleh perulangan dari test Formatif
- 2 Setiap video, ppt, pdf harus ada kalimat pengantar
- 3 beri tanda "Y" jika sudah lengkap, dan kosongkan jika belum



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



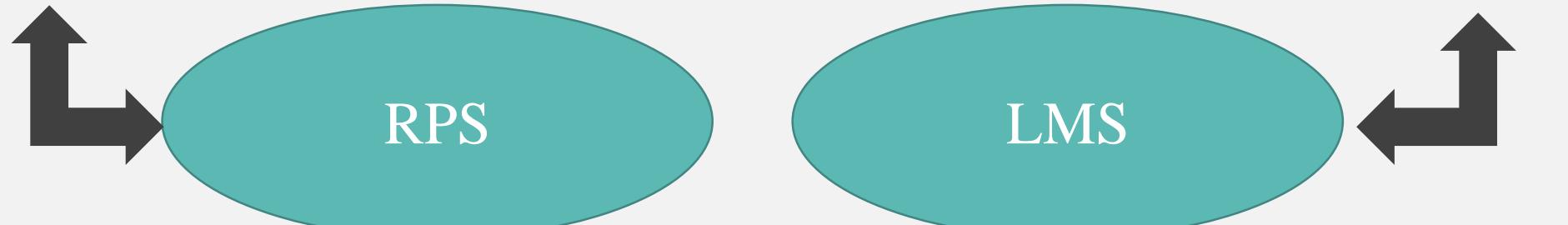
# GAMBARAN UMUM PENYAJIAN DARI RPS KE LMS

SETTING PEMBELAJARAN

IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN

Perkuliahan	Pokok Bahasan	Aktivitas	Durasi Waktu Pembelajaran (dalam menit)	Setting Pembelajaran		Setting Pembelajaran		Setting Pembelajaran	
				Langsung	Asinkron	Langsung	Maya	Sinkron	Media
PERTEMUAN #1	Profil Matakuliah	Salem Pembuka Dosen Pengampu Capaian Pembelajaran Peta Program Struktur Organisasi Model Assessmen Test dan Penilaian	20	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Media Digital
	Info Sinkronous	Dosen Pengampu Materi Ujama Konsep Sistem Pengamanan Video Pengantar 1 Video Pengantar 2 Video Pengantar 3	20	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Tes
	IDENTITAS DOSEN GAMBARAN UMUM	Sistem Pengamanan Capaian Pembelajaran Diskusi 1	20	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Diskusi Online
	PERTEMUAN #2	Security Perimeter Protection	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Tugas Online
	PERTEMUAN #3	Security Concerns & Penetration	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #4	Network Defense	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #5	Firewall	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #6	Security Concerns & Penetration	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #7	Chatting Saat Kuliah	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #8	Real Time Web Monitoring	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #9	Threat Map	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #10	Cyber-Threat Real Time Statistics	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	
	PERTEMUAN #11	Fireeye Cyber Threat Map	10	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	Online	PDF /LMS	

The screenshot shows a virtual class interface for 'Course Cyber Computer Secur' at 'vclass.unila.ac.id'. The main header includes the university logo and the title 'VIRTUAL CLASS UNIVERSITAS LAMPUNG Lifelong learning: "Ongoing, Voluntary, and Self-Motivated"'. Below the header, there's a navigation bar with links like 'Home-VCLASS', 'Akademik Link', 'Peraturan Akademik', 'Manual Vclass', 'Unit Pelaksana Teknis', and 'My courses'. A search bar is also present. The main content area displays course details for 'PERTEMUAN #1 Security Perimeter Protection' and 'PERTEMUAN #2 Network and Internet Defense'. It includes sections for 'Navigation', 'Search forums', 'Latest news', and 'Upcoming events'. Several student profiles are listed with their names and profile pictures.





# AKTIVITAS (UMUM) YANG SERING DIGUNAKAN DALAM PEMBELAJARAN DARING

CONTOH DALAM PLATFORM LEARNING MANAGEMENT SYSTEM MOODLE



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS





# KUADRAN SETTING BELAJAR



## Live Synchronous Learning

Learning that occurs at the same place and in the same time.



## Virtual Synchronous Learning

Learning that occurs in the same time, but at the different place

## Self-directed Asynchronous Learning

Independent learning in anytime and at anywhere.

## Collaborative Asynchronous Learning

Learning in anytime and at anywhere with one each others.





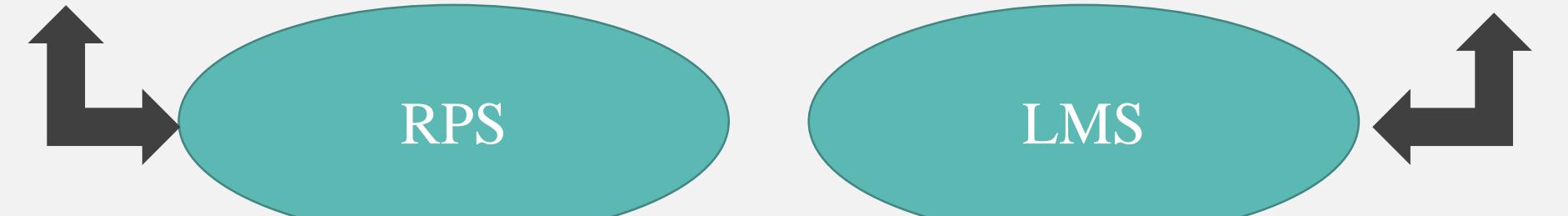
# GAMBARAN UMUM PENYAJIAN DARI RPS KE LMS

SETTING PEMBELAJARAN

IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN

Perkuliahan	Pokok Bahasan	Aktifitas	RANCANGAN PEMBELAJARAN DAN RANCANGAN TUTORIAL									
			Durasi Waktu (dalam menit)	Setting Pembelajaran Langsung / Maya		Sinhron		Setting Pembelajaran Asinkron Kelaboratif		Asinkron		Assesmen
				Media	Assesmen	Media	Maya	Media	Assesmen	Media	Assesmen	
1	Profil Matakuliah	Salem Pembuka Dosen Pengampu Capaian Pembelajaran Peta Program Struktur Organisasi Model Assessmen Test dan Penilaian Test	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Media Digital	PDF /LMS	Online	Tes
1	Info Sinkronous	Capaian Pembelajaran Dosen Pengampu Materi Ujama Konsep Video Pengantar 1 Video Pengantar 2 Video Pengantar 3	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Video Pembelajaran	PDF /LMS	Online	Diskusi Online
1	PERTEMUAN #1 Security Perimeter Protection	Capaian Pembelajaran Materi Pertemuan #1 Diskusi 1	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Video Pembelajaran	PDF /LMS	Online	Tugas Online
2	PERTEMUAN #2 Network & Internet Defense	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 2/3	20	PDF /LMS	Offline	LMS	PDF /LMS	Online	Ebook, PPT & Video	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
3	PERTEMUAN #3 Firewall	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 3/4	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Ebook, PPT & Video	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
3	PERTEMUAN #3 Network & Internet Defense	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 3/4	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Video & Situs	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
4	PERTEMUAN #4 Security Concerns & Penetration Testing	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 4/5	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Forum / LMS	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
5	PERTEMUAN #5 Penetration Testing Methodology	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 5/6	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Ebook, PPT & Video	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
6	PERTEMUAN #6 Real Time Web Monitoring	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 6/7	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Forum / LMS	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
6	PERTEMUAN #6 Real Time Web Monitoring	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 6/7	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Ebook, PPT & Video	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
7	Pertemuan #7 UTK	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 7/8	20	PDF /LMS	Offline	LMS	PDF /LMS	Online	Video & Situs	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
8	PERTEMUAN #8 Web Attack Visualisation	Capaian Pembelajaran Chatting Saat Kuliah Materi 8/9	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Forum / LMS	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
9	PERTEMUAN #9 Cyber-Threat Real Time Map	Capaian Pembelajaran Video Cyber Threat Real Time Map	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Video & Situs	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
10	PERTEMUAN #10 Cyber-Threat Real Time Statistics	Capaian Pembelajaran Video Cyber Threat Real Time Statistics	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Forum / LMS	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS
11	PERTEMUAN #11 Fireeye Cyber Threat Map	Capaian Pembelajaran Video Cyber Threat Real Time Map	20	PDF /LMS	Online	LMS	PDF /LMS	Online	Video & Situs	PDF /LMS	Online	Tugas / LMS

The screenshot shows a virtual class interface for 'Course Cyber Computer Secur' at 'VCLASS UNILA'. It displays course details, student profiles (rangga firdaus), navigation links, and various activity sections like 'PROFIL MK CYBER COMPUTER SECURITY', 'Latest news', and 'Upcoming events'.

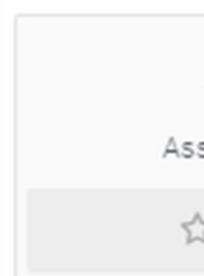




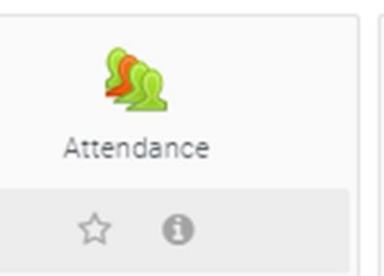
## Add an activity or resource

Search

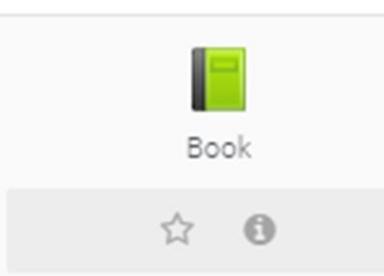
Starred All Activities Resources Recommended



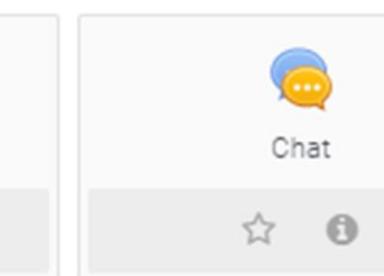
Assignment



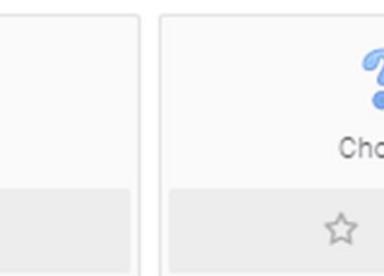
Attendance



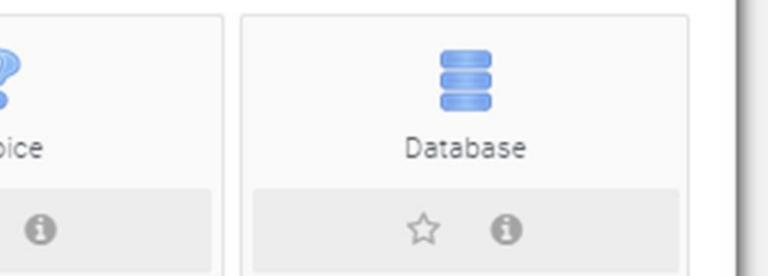
Book



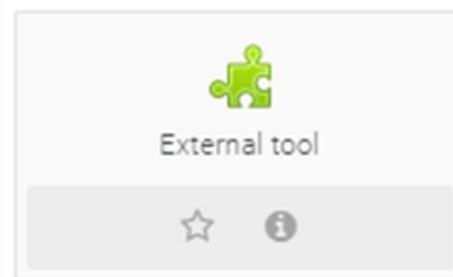
Chat



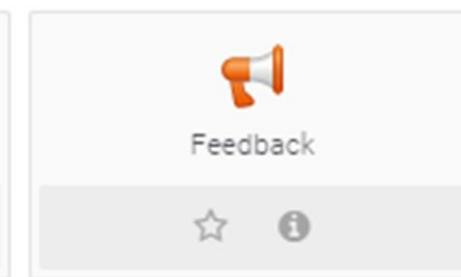
Choice



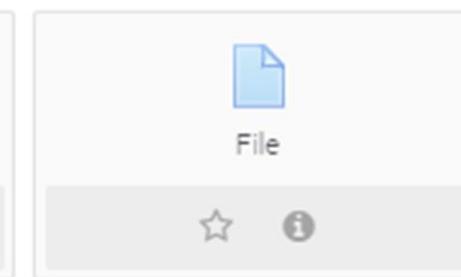
Database



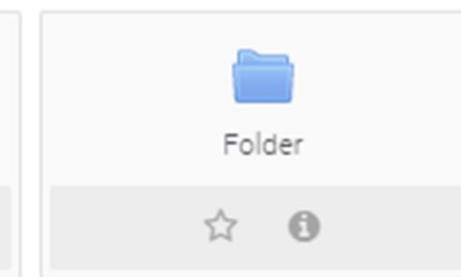
External tool



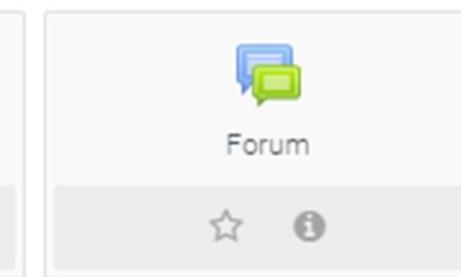
Feedback



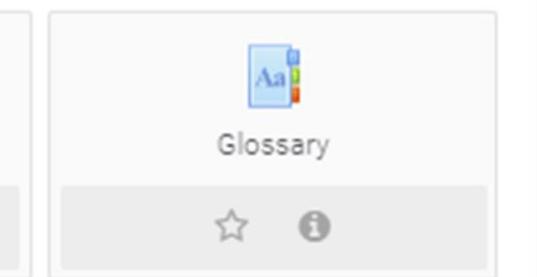
File



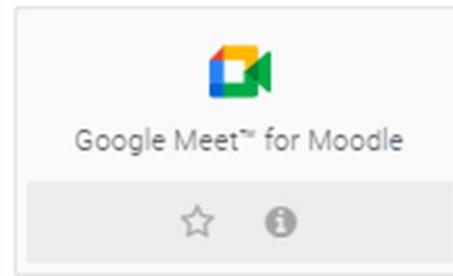
Folder



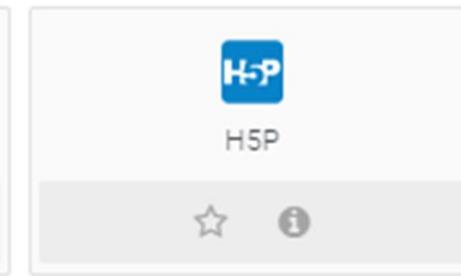
Forum



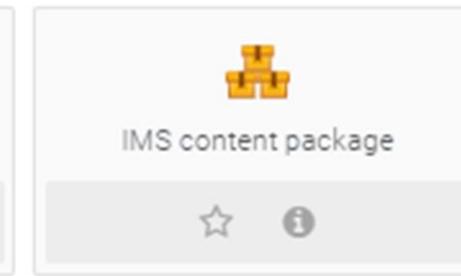
Glossary



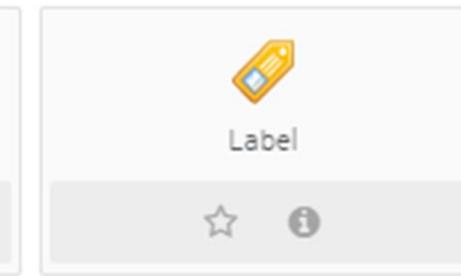
Google Meet™ for Moodle



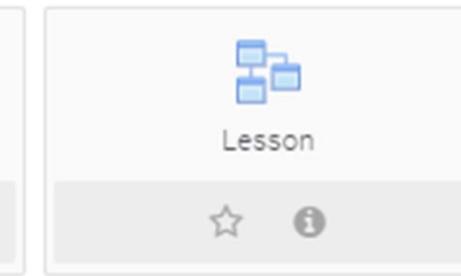
H5P



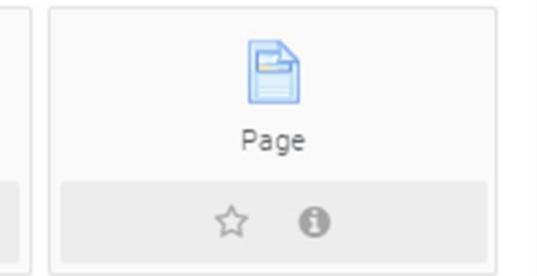
IMS content package



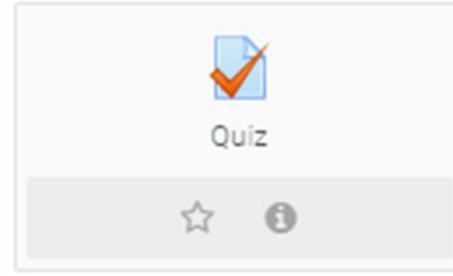
Label



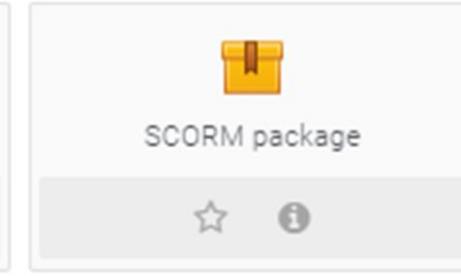
Lesson



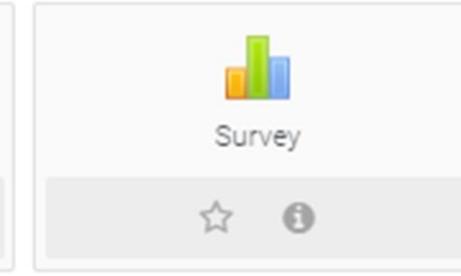
Page



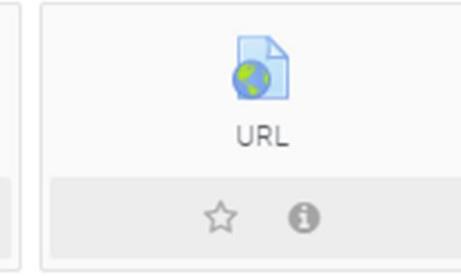
Quiz



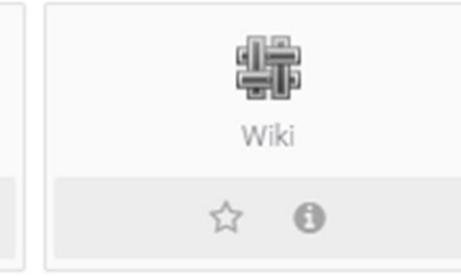
SCORM package



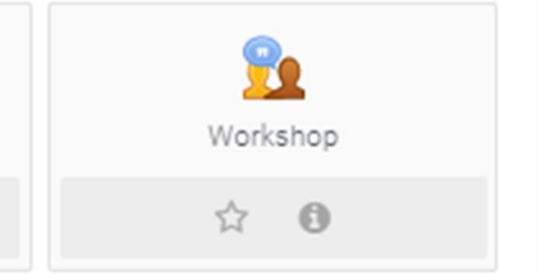
Survey



URL



Wiki



Workshop





# AKTIVITAS (UMUM) YANG SERING DIGUNAKAN DALAM PEMBELAJARAN DARING

CONTOH DALAM PLATFORM LEARNING MANAGEMENT SYSTEM MOODLE



SPADA TEAM UNILA  
VIRTUAL CLASS



# Tools yang Banyak Dipakai



## TELE CONFERENCE

Zoom, Webex,  
Google Meet  
Hangout, Microsoft,  
Telkom UMeetMe,  
Whatsapp

## LEARNING MANAGEMENT SYSTEM

Moodle, Edmodo,  
Google Classroom,  
Microsoft 365,  
Schoology, TCS ION,  
OpenEDX, Rumah  
Belajar

## KUIS ONLINE

Kahoot, Quizizz,  
Mentimeter, ProProfs,  
Google Form,  
Moodle, Microsoft

## SUMBER BELAJAR

Google, Bing, Yahoo,  
MOOC (EdX,  
Coursera,  
FutureLearn, Udemy,  
Udacity, IndonesiaX,  
Pustekkom)

1. Kahoot	1.show	1. Wa	1. Focusky	1.edu candy	1. Simpler	1. animaker	1.visme	1.zoom	1. Pahamify
2. Quiziz	2.Emaze	2.Zoom	2.Videoscribe	2.Hello Chinese	2.Plickers	2.coreldraw	2.Haiku Deck	2.discord	2. Ruang guru
3. Mentimeter	3.Visme	3. Flutter	3. Easy Test Maker	3.Busuu	3. Microsoft teams	3. meja kita	3. emaze	3. Twitch	3. Zenius
4. Slido	4.khan academy	4. Versal	4. DesignCap	4.Beelinguapp	4. Zipgrade	4. photoshop	4.prezi	4.google slide	4. Quipper
5. Anchor	5. versal	5. Adobe flash cs6	5. Lectora	5.Seesaw	5. WriteAbout	5. youtube	5.keynote	5.slideshare	5. Picsart
6. Powtoon	6.Poll maker	6.CiscoWebex	6. Quora	6.Padlet	6.Kazeina	6.microsoft education	6.libre Ofice	6.Schoology	6. Picsay
7. Prezi	7.Classmarker	7.factile	7. Open Study	7.wordwall	7.ProCustomWritting	7. great edu	7.slides	7. Blackboard Cousesites	7. Power Point 3D
8. I-Spring Free	8. Online Quiz creator	8. Gmeet	8. Flypaper	8.UmeetMe	8.Ausrama	8.Qanda	8.Slidedog	8. Moodle	8. Duolingo
9. Camtasia	9. paper.li	9. Kelas kita	9. Animiz	9.Oodlu	9.Telegram	9.rumah belajar	9.Slidebean	9.minecraft	9. Edmodo
10. Canva	10. mentorbox	10. Brainly	10. Scratch	10.Baambozle	10.PlagScan	10. e learning platfrom	10.zoho show	10.latitude learning	10. Quizlet



# BEBERAPA TOOLS DALAM MEDIA



## PRSENTASI

Ms. PowerPoint,  
Open Office  
Impress, Apple  
Keynote, Adobe  
Encore, Prezi



## PENGOLAH GAMBAR

Corel , Photoshop,  
Firework



## ANIMASI

Flash, SWiSH,  
3DMax, Blender



## PENGOLAH SUARA MULTIMEDIA

AudioRecorder,  
AudaCity, Adobe  
Audition



Movie Maker,  
Adobe Premiere,  
Pinnacle Studio,  
Camtasia,  
Storyline,  
Articulate



RANGER WOLF X TEAM  
BLENDED/HYBRID LEARNING



# PENGEMBANGAN RAGAM MEDIA DAN SUMBER BELAJAR BERBASIS ICT

The screenshot shows the PDF Drive homepage with a search bar at the top. Below it, there's a message about the site having 78,380,421 eBooks. A sidebar on the left lists categories like Best Books of the Week, Editor's Picks, Academic & Education, Biography, Children & Youth, Fiction & Literature, Lifestyle, Politics & Laws, Science & Research, Most Popular, Art, Business & Career, Environment, Health & Fitness, Personal Growth, Religion, and Technology. The main content area displays several book thumbnails with titles such as "Give and Take: WHY HELPING OTHERS DRIVES OUR SUCCESS", "Living in the Light: A guide to personal transformation", and "Braiding Sweetgrass: Indigenous Wisdom, Scientific Knowledge and the Teaching...". At the bottom, there's a search bar with the placeholder "Enter your email" and a "Subscribe" button.

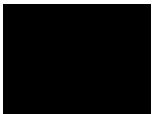
Mencari buku online

[www.pdfdrive.com](http://www.pdfdrive.com)

[www.pdfdrive.net](http://www.pdfdrive.net)

Situs yang dilarang

<https://sci-hub.ru/>  
<https://sci-hub.st/>  
<https://sci-hub.se/>



# PEMANFAATAN TOOLS BERBASIS TIK

Emulator : <https://jalantikus.com/tips/emulator-android-terbaik/>

Video Conference : [www.zoom.us](http://www.zoom.us)

Multimedia Tools : <https://www.ispringsolutions.com/ispring-free/download>

## Presentasi online

Tools Untuk Membuat Presentasi Online, Video dan Animasi

Prezi <https://Prezi.com>

Haiku Deck <https://www.haikudeck.com/>

Google Slides <https://docs.google.com/presentation/u/0/>

Slides <https://slides.com/>

Visme <https://www.visme.co/>

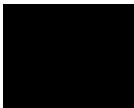
PowToon <https://www.powtoon.com/home/?>

Empressr <http://www.pearltrees.com/>

RawShorts <https://www.rawshorts.com/>

VideoScribe <https://www.videoscribe.co/en/>

SlideShare <https://www.slideshare.net/>



# PENGEMBANGAN RAGAM MEDIA DAN SUMBER BELAJAR BERBASIS ICT

## SITUS MENGECEK PLAGIAT

<https://www.turnitin.com/>

<https://uncheck.com/>

<https://www.copyscape.com/>

<http://en.writecheck.com/>

<https://www.scanmyessay.com/>

[www.plagtracker.com](http://www.plagtracker.com)

<https://www.plagscan.com/en/>

<http://www.dustball.com/cs/plagiarism.checker>

<http://www.plagiarismchecker.com/>

<https://www.duplichecker.com/>

<https://smallseotools.com/plagiarism-checker>

<https://www.duplichecker.com/r/>



# PEMANFAATAN TOOLS BERBASIS ICT

## AKSES JURNAL

Microsoft <https://academic.microsoft.com/>

Academia.edu <https://www.academia.edu/>

Research Gate <https://www.researchgate.net/>

Google Scholar <https://scholar.google.co.id/>

ProQuest <https://www.proquest.com/>

Ebsco <https://www.ebsco.com/>

ScienceDirect <https://www.sciencedirect.com/>

lipi <http://lipi.go.id/>

springer <https://link.springer.com/>



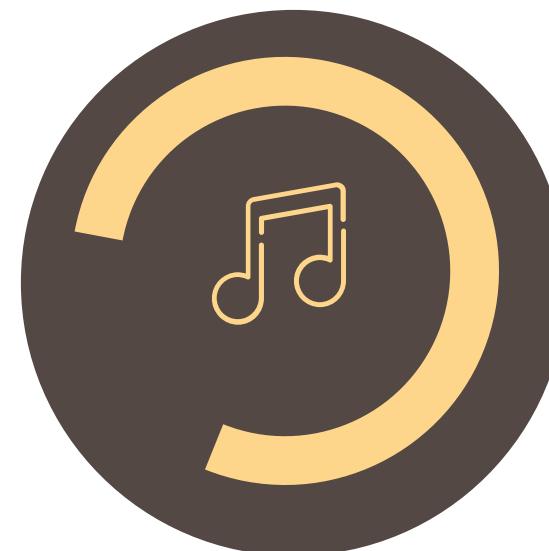
# Pengembangan Ragam Media Dan Sumber Belajar Berbasis ICT

## Beragam Format Penyajian Materi



### Video Interaktif

H5P, flipgrid,  
edpuzzle, youtube



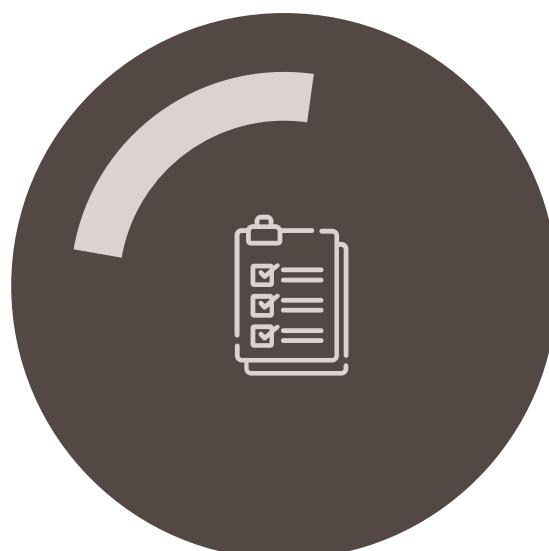
### Podcast

Caster.fm, anchor.fm,  
SoundCloud, WA  
Voice



### Infografis

Canva, Piktochart,  
visme, ease.ly



### Text

PDF+, Sway, Gslide,  
Text WA



# Rangga Firdaus

Penggiat dan pemerhati pendidikan & teknologi. Teman belajar Mahasiswa Universitas Lampung & Yayasan Al Fath Lampung. Telah lebih dari 21 tahun mendampingi berbagai institusi dalam pembelajaran dan mengembangkan sistem pembelajaran daring, serta ikut terlibat dalam usaha memajukan pendidikan dan teknologi di Indonesia

 rangga.firdaus

 rangga.firdaus@fmipa.unila.ac.id  
 081379006544

## Asosiasi Profesi

- Ikatan Profesi Teknologi Pendidikan Indonesia
- Asosiasi Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer
- Asosiasi Profesi Multimedia Indonesia
- Association for Educational Communications and Technology
- Ikatan Ahli Informatika Indonesia





- Mokaseh Lor
- Matur Nuwun
- Terima Kasih**
- Syukron
- Merci bien**
- ありがとう
- Obrigado
- Dank
- Thanks
- **Matur se**
- Kelangkong**
- Kheili Mammun
- ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΣ
- Danke**
- Grazias
- 謝謝



Rajawali Fight-X'34



Rangga Firdaus  
Kapus Pengembangan Pembelajaran Daring & PJJ Unila  
Dosen Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila

