

KONTRAK PERKULIAHAN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

Nama Program Studi : S-1 Pendidikan Teknologi Informasi
Nama Mata Kuliah : Pengembangan Media Pembelajaran
Kode Mata Kuliah : KTI 617304
SKS : 2 (2-0)
Hari/Waktu : Jumat, jam 13.00 s.d. 15.10 WIB
Dosen : Margaretha Karolina Sagala, S.T., M.Pd.
Tempat Pertemuan : VClass, Siakadu, *Jitsi Meet*, dan/atau *Free Zoom Meeting*

1. Manfaat Mata Kuliah

Setelah mengikuti perkuliahan ini, manfaat yang diperoleh mahasiswa adalah:

- a. Mampu menjelaskan konsep dasar media, sumber belajar, dan alat peraga.
- b. Mampu menjelaskan jenis-jenis dan kriteria media pembelajaran yang relevan di SMK.
- c. Mampu menganalisis kebutuhan media pembelajaran.
- d. Mampu melakukan konseptualisasi media pembelajaran (*planning*).
- e. Mampu merancang media pembelajaran (*design*).
- f. Mampu memproduksi media pembelajaran (*development*).

2. Deskripsi Singkat Mata Kuliah

Mata kuliah ini mengkaji tentang konsep dasar pengembangan media yang dimulai dari perencanaan dengan menganalisis kebutuhan, desain dengan membuat *prototype*, dan *development*, yaitu produksi media pembelajaran yang relevan dengan Jurusan TI di SMK.

3. Capaian Pembelajaran

Capaian Pembelajaran yang dibebankan pada MK adalah:

CPL-1 (S09): Mahasiswa dapat menjelaskan tentang media pembelajaran, perkembangan media, landasan teoritis penggunaan media, dan ciri-ciri media pembelajaran.

CPL-2 (S10): Menginternalisasi semangat kemandirian, kejujuran, dan kewirausahaan.

CPL-3 (KU1): Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.

CPL-4 (KU7): Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan komputasi serta evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.

CPL-5 (KK2): Mampu menyelenggarakan pembelajaran teknologi informasi berdasarkan karakteristik peserta didik, sumber daya yang dimiliki dan karakteristik materi ajar dengan model, pendekatan, strategi, dan metode pembelajaran yang kreatif dan inovatif.

CPL-6 (KK10): Mampu mengimplementasikan rancangan multimedia menjadi produk akhir multimedia.

CPL-7 (P02): Menguasai konsep teoritis tentang perencanaan, pelaksanaan dan evaluasi pembelajaran teknologi informasi secara mendalam, serta konsep pemanfaatan hasil evaluasi pembelajaran untuk meningkatkan mutu pembelajaran teknologi informasi.

CPMK-1: Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar media, sumber belajar, dan alat peraga.

CPMK-2: Mahasiswa dapat menjelaskan jenis-jenis dan kriteria media pembelajaran yang relevan di SMK.

CPMK-3: Mahasiswa dapat menganalisis kebutuhan media.

CPMK-4: Mahasiswa dapat melakukan konseptualisasi media pembelajaran (*planning*).

CPMK-5: Mahasiswa dapat merancang media pembelajaran (*design*).

CPMK-6: Mahasiswa dapat memproduksi media pembelajaran (*development*).

4. Strategi Pembelajaran

Perkuliahan ini dilaksanakan pada masa pandemi Covid-19, sehingga Universitas Lampung mengambil kebijakan agar seluruh pelaksanaan pembelajaran dilakukan secara *daring*. Dengan demikian, perkuliahan ini dirancang dengan menggunakan sistem *online* berbasis VClass, Siakadu, *Jitsi Meet*, dan/atau *Free Zoom Meeting*.

5. Tugas

1. Membuat *resume* tentang materi sesuai topik bahasan.
2. Membuat konseptualisasi media pembelajaran (*planning*).
3. Merancang media pembelajaran (*design*).
4. Memproduksi media pembelajaran (*development*).

6. Materi dan Sumber Belajar

- a. Media Pembelajaran --- Prof. Dr. Azhar Arsyad, M.A.
- b. Media Pembelajaran --- Cecep Kustandi, M.Pd.
- c. Multimedia Pembelajaran Interaktif (Konsep dan Pengembangan) --- Herman Dwi Surjono.
- d. Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif --- Wandah Wibawanto.
- e. Artikel Jurnal.
- f. Internet.

7. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan oleh dosen dengan komponen penilaian sebagai berikut.

Komponen Penilaian	Persentase
Aktivitas	14%
Tugas	28%
Kuis	8%
UTS	25%
UAS	25%
TOTAL	100%

8. Jadwal Perkuliahan

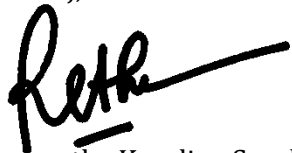
Jadwal perkuliahan dilaksanakan sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Ketua Program Studi dengan jadwal implementasi sebagai berikut.

Pertemuan ke-	Topik Bahasan
1	Kontrak Perkuliahan
2	Konsep Dasar Media Pembelajaran
3-4	Jenis-jenis dan Kriteria Media Pembelajaran yang Relevan dengan Jurusan TI di SMK
5	Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran
6	Konseptualisasi Media Pembelajaran (<i>Planning</i>)
7	Rancangan Media Pembelajaran (<i>Design</i>)
8	Ujian Tengah Semester (UTS)
9	Rancangan Media Pembelajaran (<i>Design</i>)
10-11	Presentasi Rancangan Media Pembelajaran
12-14	Produksi Media Pembelajaran (<i>Development</i>)
15	Presentasi Produk Media Pembelajaran
16	Ujian Akhir Semester (UAS)

9. Tata Tertib

- Kehadiran: minimal 80% harus dipenuhi. Mahasiswa harus mengikuti Kuis, UTS, dan UAS yang telah disepakati dan dijadwalkan.
- Pakaian dan etika berperilaku sesuai dengan Peraturan Akademik Universitas Lampung.
- Penggantian waktu: jika dengan suatu alasan kegiatan perkuliahan tidak dapat berlangsung, maka akan diadakan perkuliahan pengganti di lain waktu sesuai dengan kesepakatan mahasiswa.

Dosen PJ,



Margaretha Karolina Sagala, S.T., M.Pd.
NIDN 0209038801

Bandarlampung, 2 Oktober 2020
Mahasiswa,

.....