

A. Pembuatan Alat Permainan Edukatif untuk Anak Usia Dini

Pembuatan APE merupakan suatu kegiatan yang memerlukan bekal kemampuan yang memadai. Bekal kemampuan yang dimaksudkan adalah pengetahuan dan keterampilan bagaimana melakukannya sesuai dengan persyaratan-persyaratan tertentu sehingga alat permainan edukatif yang dibuat betul-betul efektif dalam mengembangkan aspek-aspek perkembangan anak.

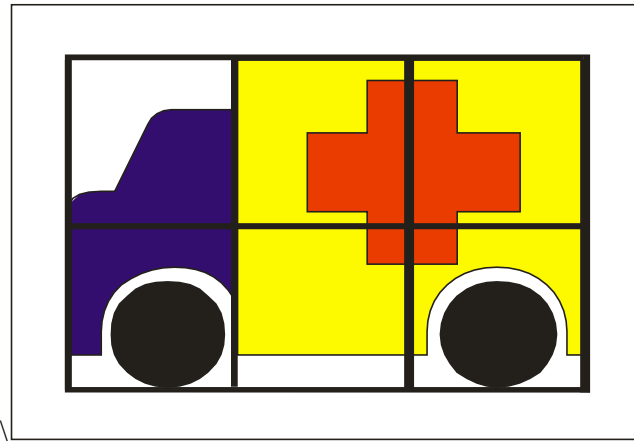
Berikut ini petunjuk pembuatan beberapa jenis APE untuk anak usia dini, yaitu Boneka Jari, Puzzle Besar, Kotak Alfabet, Kartu Lambang Bilangan, Kartu Pasangan, Puzzle Jam, Lotto Warna, Lotto Warna dan Bentuk, Botol Aroma, dan Bola Suara.

Nama Alat Permainan	BONEKA JARI	
Fungsi	:	- mengembangkan bahasa anak, - mempertinggi keterampilan dan kreatifitas anak, - mengembangkan aspek moral/menanamkan nilai-nilai kehidupan anak - melatih daya fantasi - melatih keterampilan jari jemari tangan
Bahan yang diperlukan	:	- kain warna warni (velvet atau jenis kain lainnya yang tidak bertiras) - gunting - jarum - benang sulam
Teknik Pembuatan	:	- Kain dibentuk sesuai dengan figur cerita. - Satu narasi cerita dapat 10 boneka. - Potongan kain ukuran 4 – 6 cm - Penyelesaian boneka dijahit dengan tusuk feston.
Cara Penggunaan	:	- Sebagai pendahuluan, guru menyebutkan judul cerita untuk menarik minat anak - Guru memasang boneka jari pada sejumlah jarinya - guru memberi kesempatan kepada anak untuk mengikuti jalannya cerita dengan mendengarkan dialog atau komentar - guru menggerakkan boneka jari dengan jalan menggerakkan jari ketika tokoh cerita sedang dialog - guru menjawab pertanyaan dan menanggapi komentar anak agar lebih menghayati cerita - guru memberi kesempatan pada anak untuk menceritakan kembali (mengkomunikasikan) cerita yang menggunakan boneka jari dengan bahasa sendiri secara individual - guru memupuk dan mendorong keberanian anak menceritakan kembali cerita yang dilihat - guru melakukan pengamatan terhadap penampilan murid yang meliputi aspek pengetahuan, kemampuan keterampilan dan sikap

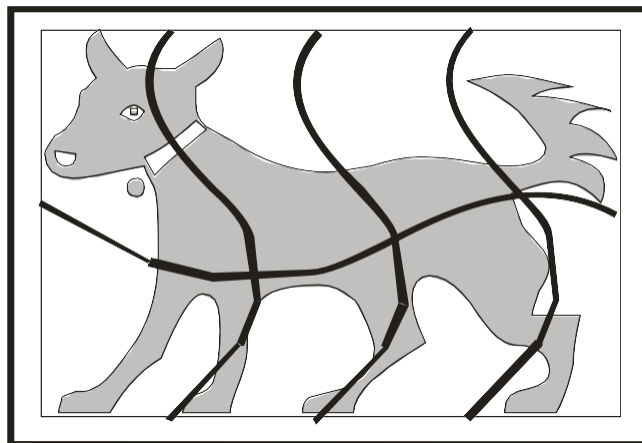


Gambar
Boneka Jari

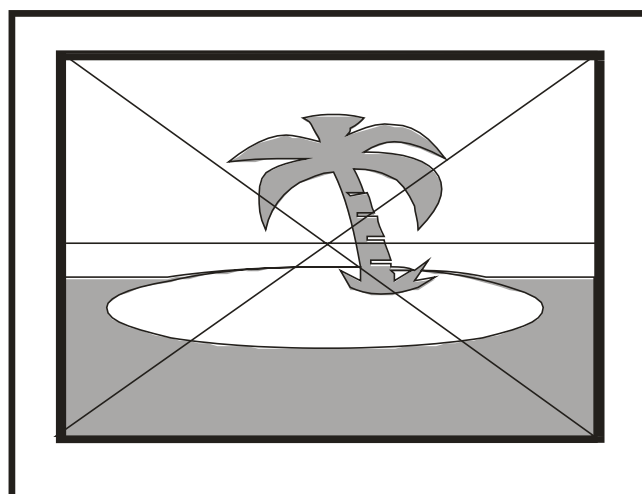
Nama Alat Permainan	: PUZZLE BESAR
Fungsi	: - mengenal bentuk-bentuk yang tak beraturan - melatih daya pengamatan dan daya konsentrasi - melatih menguraikan dan menyatukan kembali pada bentuk semula - melatih keterampilan jari-jari anak (motorik halus)
Bahan yang diperlukan	: - triplek atau kayu yang ringan berukuran 18 x 24 cm terdiri dari 2 bagian dengan ukuran yang sama. - cat kayu aneka warna sesuai desain - kuas untuk mengecat - lem kayu
Teknik Pembuatan	: - 2 buah triplek dipotong dengan ukuran yang sama - Satu bagian dibuat lukisan misalnya gambar mobil atau gambar lainnya. - Gambar lukisan dipotong menjadi 10 – 12 keping - Sebelum dipotong gambar terlebih dahulu dicat/diwarnai - Bagian lain direkat menggunakan lem kayu - Sebelum dicat sebaiknya tumpukan dahulu bagian-bagian yang runcing dengan menggunakan amplas
Cara Penggunaan	: - Memperlihatkan gambar puzzle sebagai kesatuan lalu mengeluarkan gambar-gambar tersebut menjadi bagian-bagian - Menyusun kembali gambar itu disesuaikan dengan lekuk-lekuk yang sudah ada di papan dasar - Mengajak anak untuk mencoba menyusun puzzle - Memberi kesempatan pada anak untuk menyusun puzzle sendiri



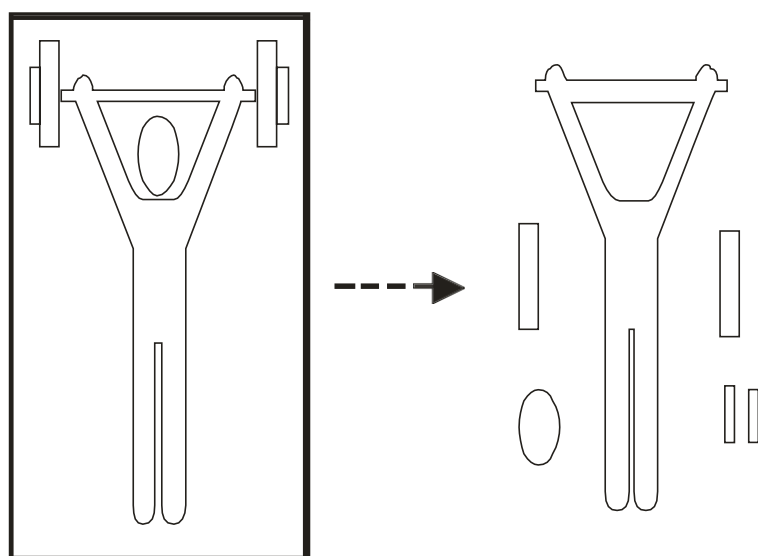
Gambar
Puzzle Model Potongan Lurus



Gambar
Puzzle Model Potongan Lengkung

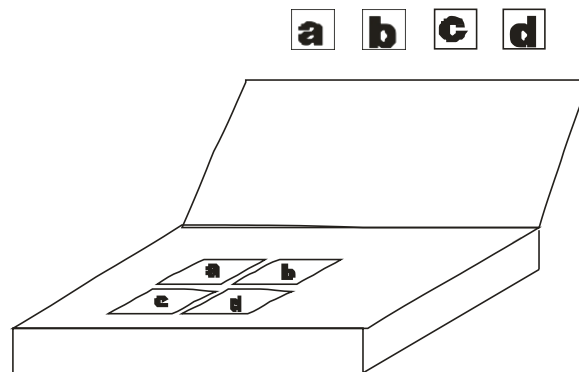


Gambar
Puzzle Model Potongan Geometris



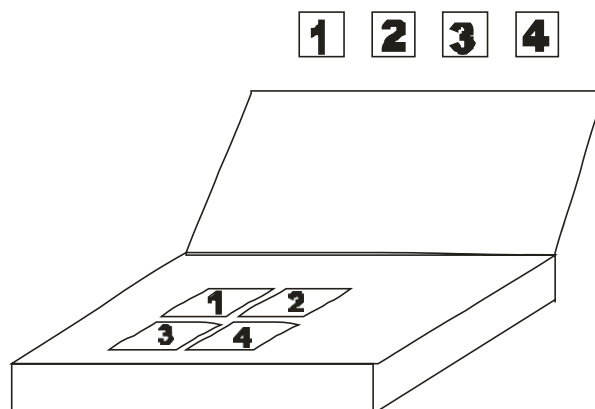
Gambar
Puzzle Model Potongan Menurut Bagian

Nama Alat Permainan : KOTAK ALFABET	
Fungsi	- mengenal huruf, : - menimbulkan gairah atau semangat untuk belajar membentuk kata-kata dan - belajar membaca
Bahan yang diperlukan	- karton duplek 5 x 5 cm : - lem kertas - Spidol warna-warni - Gunting
Teknik Pembuatan	- karton duplek dipotong-potong dengan ukuran 5 x 5 cm : - Potongan duplek tersebut diberi ditulis satu huruf alfabet - Agar menarik, huruf-huruf tersebut di warnai - Selanjutnya buat kotak untuk menyimpan potongan-potongan duplek tersebut
Cara Penggunaan	- Hiaslah kotak penyimpanan duplek sehingga menarik - Ambillah keping huruf dan cobalah mengucapkannya : - cobalah membentuk kata dengan jalan menjajarkan huruf-huruf yang dikehendaki - selanjutnya dapat membentuk kalimat pendek.



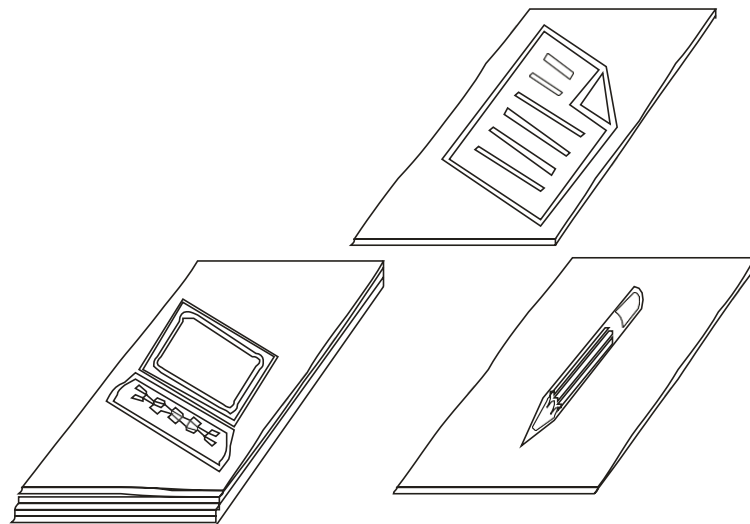
Gambar
Kotak Alfabet

Nama Alat Permainan : KARTU LAMBANG BILANGAN	
Fungsi	- mengenal lambang bilangan : - belajar menghitung
Bahan yang diperlukan	- karton duplek 5 x 5 cm : - lem kertas - Spidol warna-warni - Gunting
Teknik Pembuatan	- karton duplek dipotong-potong dengan ukuran 5 x 5 cm : - Potongan duplek tersebut diberi ditulis satu angka - Agar menarik, angka-angka tersebut di warnai - Selanjutnya buat kotak untuk menyimpan potongan-potongan duplek tersebut
Cara Penggunaan	- Hiaslah kotak penyimpanan duplek sehingga menarik : - Ambillah keping angka dan cobalah mengucapkannya - cobalah membentuk urutan angka dari angka terkecil sampai angka terbesar



Gambar
Kotak Angka

Nama Alat Permainan	KARTU PASANGAN	
Fungsi	:	- Melatih anak belajar mengelompokkan dengan cara sederhana
	:	- mengenal lambang-lambang benda
Bahan yang diperlukan	:	- karton duplek 10 - 8 cm
Teknik Pembuatan	:	- spidol warna-warni
	:	- Buatlah kartu menggunakan karton duplek dengan ukuran 10-8 cm
	:	- Setiap kartu digambari secara berpasangan: ayah-ibu, meja-kursi, baju-celana, dll.
	:	- Warnai gambar-gambar tersebut agar menarik
Cara Penggunaan	:	- Semua kartu disebar di hadapan anak
	:	- Anak diminta untuk mengambil satu kartu dan diminta untuk mencari pasangannya

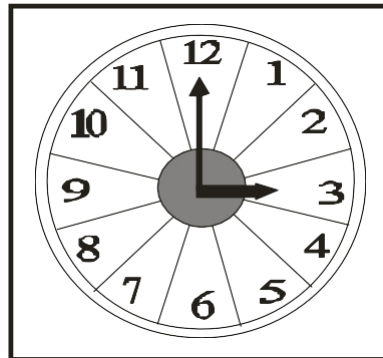


Gambar
Kartu Pasangan

Nama Alat Permainan	PUZZLE JAM	
Fungsi	:	- Anak dapat mengenal waktu
	:	- mengenal lambang bilangan,
	:	- mengatur angka-angka membentuk deretan yang sesuai dengan arah jarum jam
Bahan yang diperlukan	:	- triplek ukuran 30 - 20 cm
	:	- cat kayu aneka warna sesuai desain
	:	- kuas untuk mengecat
	:	- lem kayu
Teknik Pembuatan	:	- 2 buah triplek dipotong dengan ukuran yang sama
	:	- Satu bagian dibuat lukisan yaitu gambar jam dan diberi jarum penunjuk
	:	- Sebelum dipotong gambar terlebih dahulu dicat/diwarnai
	:	- Bagian lain direkat menggunakan lem kayu

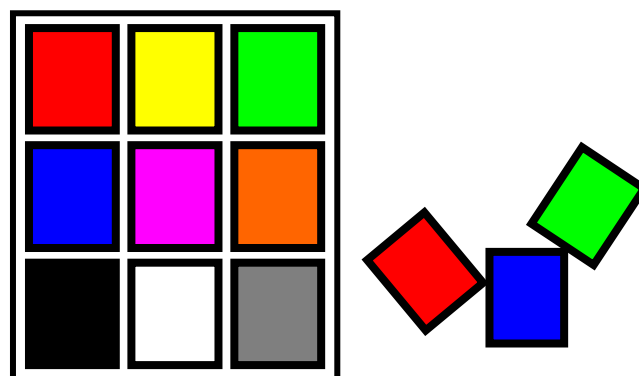
Cara Penggunaan

- Sebelum dicat sebaiknya tumpulkan dahulu bagian-bagian yang runcing dengan menggunakan amplas
- Keping-keping diambil
- Anak diminta untuk menyusun kembali angka-angka sesuai dengan arah jarum jam



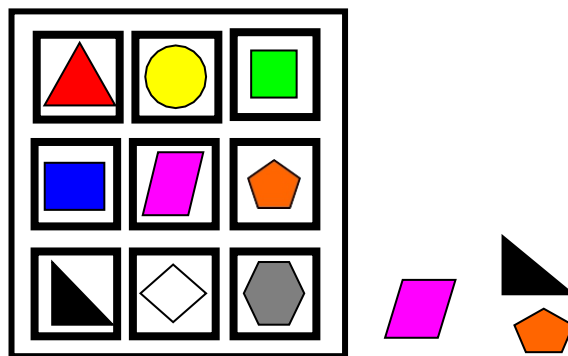
Gambar
Puzzle Jam

Nama Alat Permainan	LOTTO WARNA
Fungsi	- Mengenal warna : - melatih daya pengamatan - belajar membedakan
Bahan yang diperlukan	- triplek atau duplek : - Papan lotto ukuran 17,5 x 17,5 cm - 9 kartu lotto yang terdiri dari 9 macam warna.
Teknik Pembuatan	- Papan lotto dibagi menjadi 9 bagian yang masing-masing diberi warna sesuai dengan warna yang ada pada kartu lottonya - Buat kartu lotto sesuai dengan warna yang ada pada papan lotto
Cara Penggunaan	- Campur aduklah katru lotto : - Mintalah anak untuk menyusun kartu lotto pada papan lotto yang sesuai dengan warna yang ada pada papan lotto



Gambar
Lotto Warna

Nama Alat Permainan	LOTTO WARNA DAN BENTUK
Fungsi	- mengembangkan daya konsentrasi : - daya pengamatan anak
Bahan yang diperlukan	- triplek atau duplek - Papan lotto ukuran 17,5 x 17,5 cm : - 9 kartu lotto yang terdiri dari 9 macam warna yang masing-masing bagian ditemplei dengan bentuk-bentuk dan warna yang berbeda
Teknik Pembuatan	- Papan lotto dibagi menjadi 9 bagian yang masing-masing diberi warna sesuai dengan warna yang ada pada kartu lottonya yang masing-masing bagian ditemplei dengan bentuk-bentuk dan warna yang berbeda
Cara Penggunaan	- Campur aduklah kartu lotto : - Mintalah anak untuk menyusun kartu lotto pada papan lotto yang sesuai dengan warna dan bentuk yang ada pada papan lotto



Gambar
Lotto Warna dan Bentuk

Nama Alat Permainan	BOTOL AROMA
Fungsi	- Mengenali berbagai aroma : - Melatih indera penciuman
Bahan yang diperlukan	- botol plastik lebih aman - kain kasa untuk menutup mulut botol : - bila botol tembus pandang sebaiknya ditutup dengan kain katun atau benang wol - lem uhu - botol boleh dibentuk sesuka hati sesuai dengan selera anak - bahan lainnya sesuai dengan desain yang dibuat (kain perca, pita, renda dll) - berbagai jenis aroma yang dapat digunakan adalah aroma sabun, kapur barus, kulit jeruk, cengkih, kopi dll
Teknik Pembuatan	- membuat sketsa lebih dahulu sesuai dengan bentuk yang dikehendaki - siapkan beberapa buah botol plastik : - setiap botol diisi satu jenis aroma yang berbeda satu sama lain

- Cara Penggunaan
- tutup masing-masing botol dengan kain kasa
 - botol tembus pandang ditutup dengan kain atau benang wol dikreasikan sesuai dengan desain yang dikehendaki
 - bawa dan letakkan botol ke meja anak
 - : - ciumlah bau botol atau aroma dalam botol
 - tunjukkan pada anak bagaimana memasang botol berdasarkan baunya



Gambar
Botol Aroma

Nama Alat Permainan	BOLA SUARA	
Fungsi	:	- Melatih indera pendengaran
	:	- Membedakan berbagai bunyi-bunyian
Bahan yang diperlukan	:	- kain perca warna warni
	:	- dakron
	:	- kaleng bekas permen diisi dengan kerikil
	:	- gunting
	:	- benang
	:	- jarum
Teknik Pembuatan	:	- buat pola bola dengan menggunting kain dibentuk segi lima dengan panjang 5 cm disisakan 0,5 cm untuk jahitan, banyaknya guntingan 13 buah atau disesuaikan dengan kebutuhan
	:	- kain dijahit sesuai pola dan warna diisi dengan dakron,
	:	- ditengah bola disimpan kaleng (krincingan) dan diselimuti dakron
	:	- bola diselesaikan sampai kain habis dan membentuk bulatan (bola).



Gambar
Bola Suara

