## Digital Consumer Behaviour

Solomon, M. R., Russell-Bennett, R., Previte, J., & Payne, R. (2023). Pearson Australia.

Tiara Prisca Sabilla, S.E., M.M.





Tiara Prisca Sabilla, S.E., M.M.

Bandar Lampung, 14 Maret 1990

#### **Education Backgrounds:**

- S1 : FE Unila (2008 2012)
- S2 : FEB Unila (2021 2023)

Perum Korpri Blok C10/5 Sukarame, Bdl

#### **Working Experiences:**

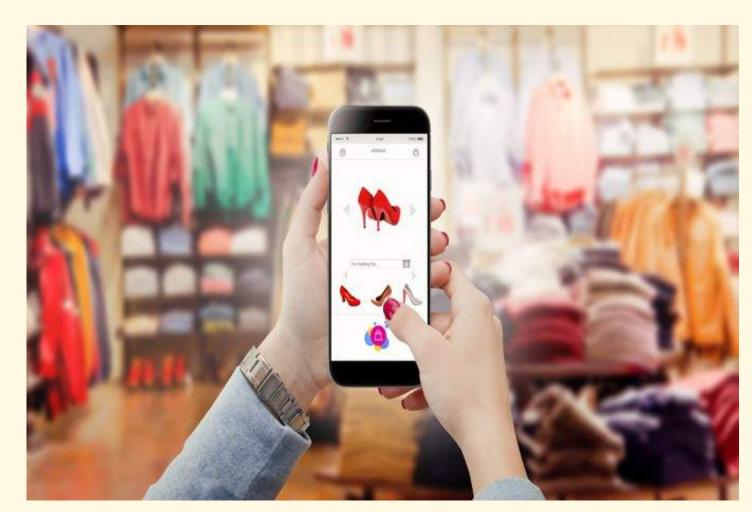
- PT Nestle Indonesia Pabrik Panjang (2012 2021)
- FEB Universitas Teknokrat Indonesia (2023 2024)
- FEB Universitas Lampung (2025 Now.. )

WA ONLY: 0811-7907050

### CONSUMER BEHAVIOUR









## What is Digital Consumer Behaviour?

ilmu yang mempelajari bagaimana seseorang atau kelompok mencari, memilih, membeli, memakai, sampai ngasih review atau bahkan berhenti pakai produk/jasa lewat platform digital (kayak e-commerce, media sosial, aplikasi, website).







# Why Study Consumer Behavior?

Membantu memahami apa yang memotivasi konsumen membeli produk/jasa → Strategi Pemasaran Efektif

Menjelaskan hubungan antara kebutuhan, keinginan, dan perilaku pembelian

Memberikan insight tentang gaya hidup konsumen modern





## Consumption: Buying, Having, and Being

**Buying** → Proses pengambilan keputusan saat membeli

**Having** → Kepemilikan barang membentuk identitas diri

**Being**  $\rightarrow$  Konsumsi mencerminkan gaya hidup dan siapa kita



### The Consumer as an Individual

- Konsumen dipengaruhi oleh:
  - Motivasi dan kebutuhan
  - Persepsi dan pembelajaran
  - Sikap dan kepribadian
- Semua faktor ini memengaruhi pilihan pembelian : INTERNAL FACTORS.





# External Factors Influencing Consumer Behavior







Demographics

Groups & Social Media

Life Style & Interests

Brand Personality & Global Culture



#### STAGES IN COMSUMPTION PROCESS

Stage	Consumer's Perspective	Marketer's Perspective
Prepurchase	-Gimana cara konsumen sadar kalau	-Gimana sikap konsumen terhadap produk
Issues	dia butuh produk?	bisa terbentuk & berubah?
	-Info apa yang dipakai buat cari	-Sinyal apa yang dipakai konsumen buat
	pilihan terbaik?	nentuin produk mana yang lebih oke?
Purchase	-Apakah beli produk itu bikin stress	-Faktor apa (kayak promo, waktu terbatas,
Issues	atau menyenangkan?	display toko/online) yang bisa memengaruhi
	-Apa arti pembelian itu buat	keputusan konsumen saat beli?
	konsumen?	
Postpurchase	-Apakah produk kasih kepuasan &	-Apa yang bikin konsumen puas & mau beli
Issues	berfungsi sesuai harapan?	lagi?
	-Gimana cara produk dibuang, dan	-Apakah mereka cerita pengalaman 🔷 🥢
	apa dampaknya ke lingkungan?	(review/testimoni) yang bisa pengaruhi

orang lain?

